

# Gioco Memory

MEMORY è un **gioco di carte semplice e divertente** che stimola lo **sviluppo della memoria**. Per giocare a Memory basta un mazzo di carte composto da coppie di carte uguali.

**ELMER** e i suoi amici sono le carte del nostro gioco.

## Prepariamo le carte per giocare

### MATERIALI

- N. 1 copia di foglio guida "Immagini di Elmer e i suoi amici"
- Matite colorate/pennarelli
- Forbici
- Colla stick
- Cartoncino
- Nastro adesivo trasparente (facoltativo)
- Scatola di cartone

### PROCEDIMENTO

1. Coloriamo il foglio guida con "Elmer e i suoi amici"
2. Per memorizzare meglio le immagini, coloriamo gli animali con gli stessi colori su entrambe le immagini
3. Stendiamo la colla stick sul retro del foglio
4. Attacciamo il foglio su un cartoncino
5. Ritagliamo le tessere con i personaggi seguendo le linee guida
6. Per rendere le nostre carte più resistenti, possiamo rivestirle con nastro adesivo trasparente
7. Ecco pronte tutte le carte
8. Per custodirle e non rischiare di perderle, personalizziamo una scatola di cartone
9. Ora si può iniziare a giocare

## Regole del gioco

Le regole del Memory sono molto semplici. L'obiettivo del Memory è formare **coppie di carte uguali**. Per giocare serve un po' di memoria. Una volta stabilito il primo giocatore, potete iniziare la partita. **Quando le carte vengono scoperte bisogna restare concentrati. Ricordare la collocazione delle singole coppie di carte uguali infatti è la chiave per vincere a Memory.**

- ✓ Disporre tutte carte a faccia in giù sul tavolo
- ✓ A rotazione, ciascun giocatore scopre due carte
- ✓ Se un giocatore scopre due carte diverse, esse devono essere nuovamente riposte a faccia in giù. In tal caso il giocatore non incassa nessun punto. Il turno passa al giocatore successivo.
- ✓ Quando un giocatore scopre una coppia di carte uguali, le incassa e prosegue a scoprire e incassare altre coppie di carte fino a che non sbaglia accoppiamento. Quando il giocatore sbaglia, tocca al giocatore successivo formare le coppie
- ✓ Il gioco finisce quando non ci sono più carte sul tavolo.
- ✓ Vince chi ha incassato più carte

Il trucco per non perdere a Memory è avere una memoria di ferro!

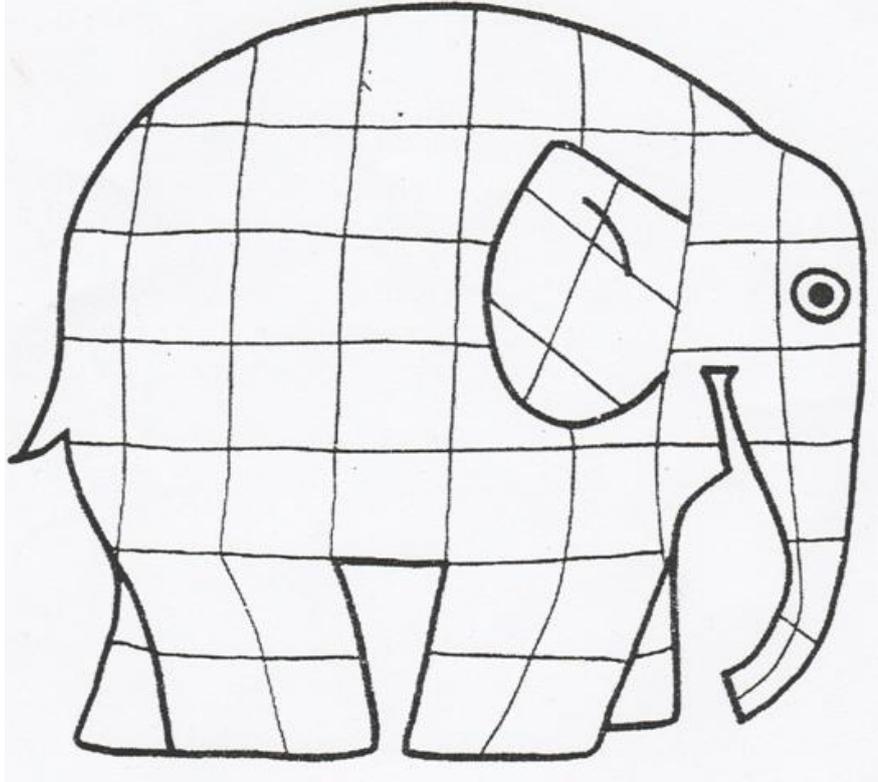
Se perdi non disperare!

La prossima volta avrai una memoria più allenata!

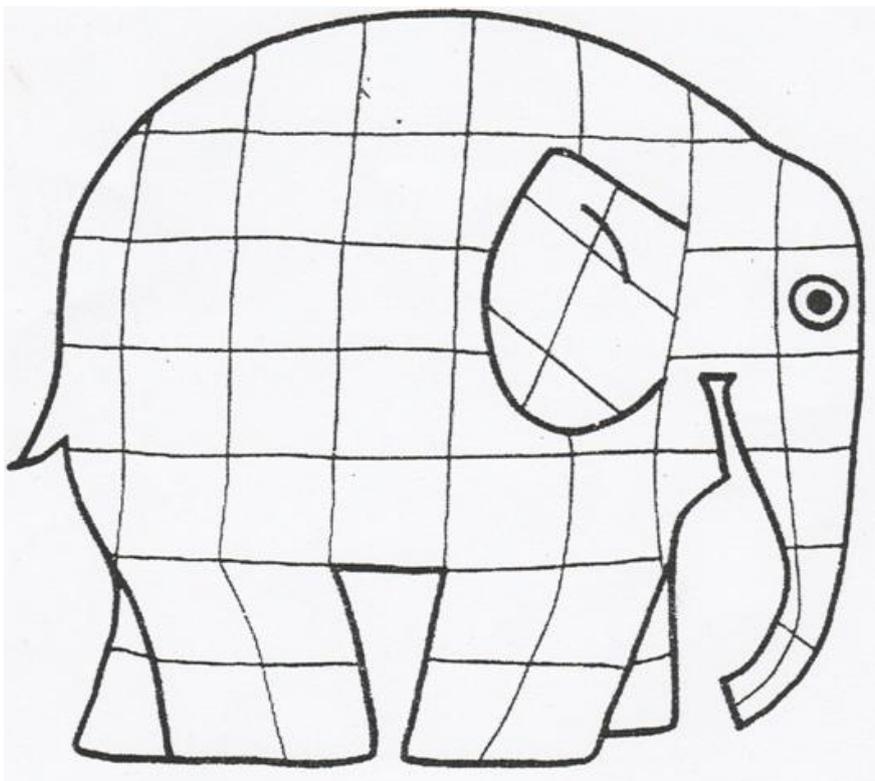
**BUON DIVERTIMENTO!**

GIOCHIAMO CON...

**ELMER**



**ELMER**



...ELMER E I SUOI AMICI

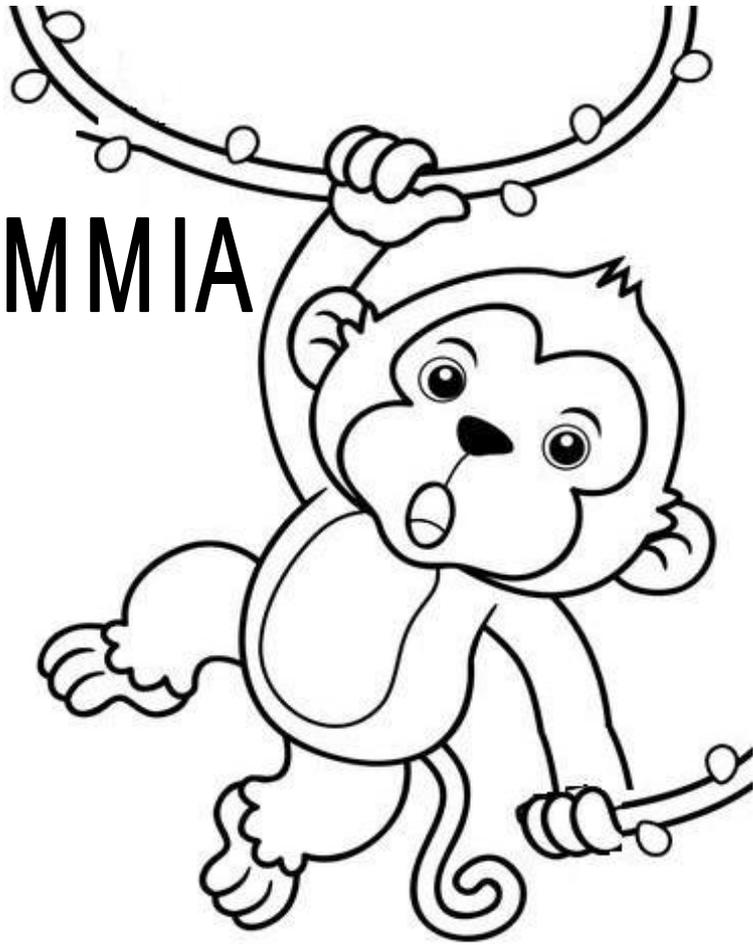
GIRAFFA



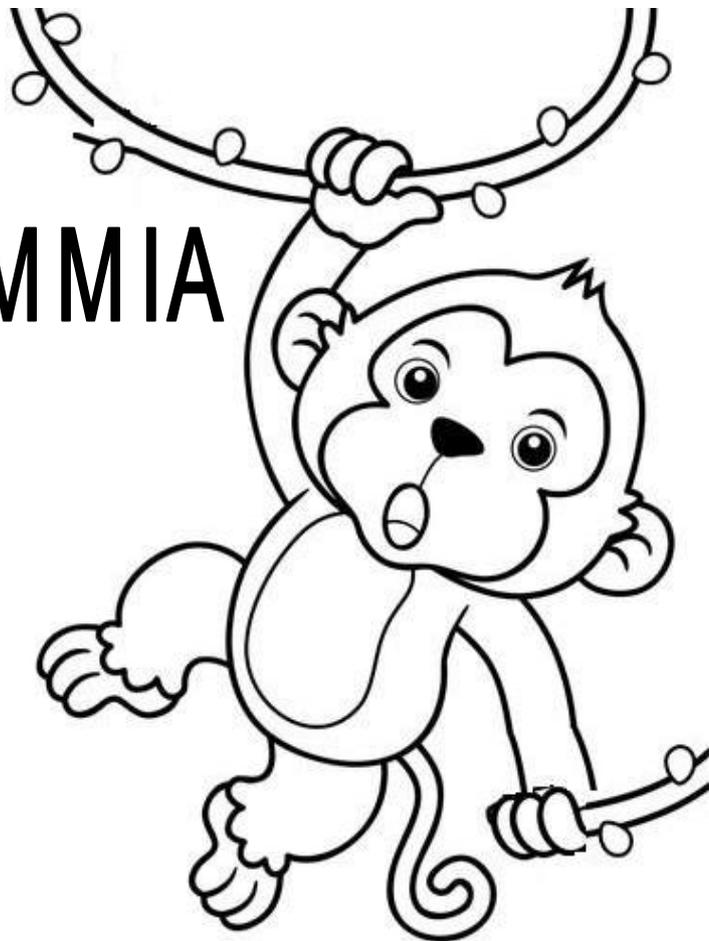
GIRAFFA



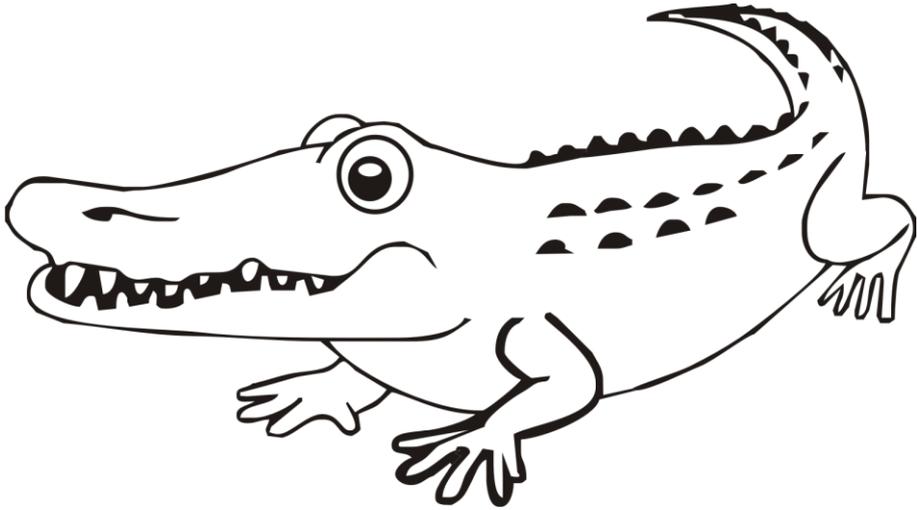
**SCIMMIA**



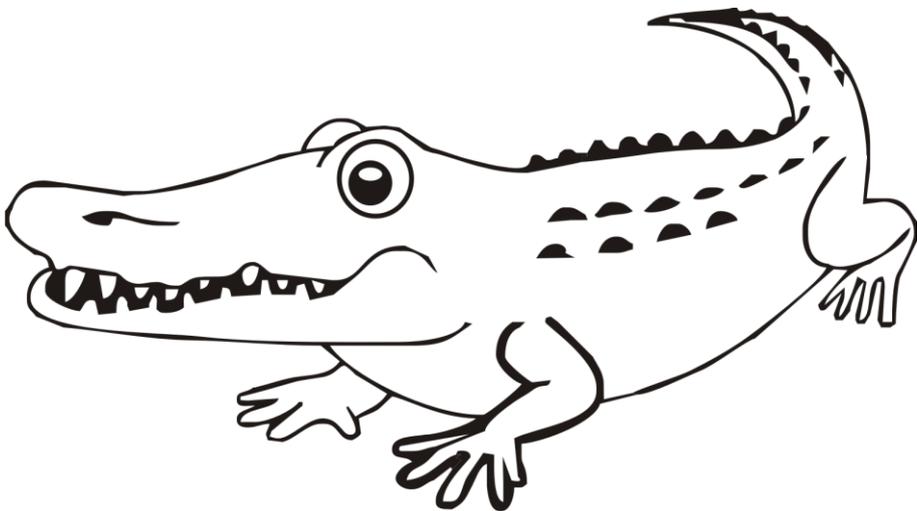
**SCIMMIA**



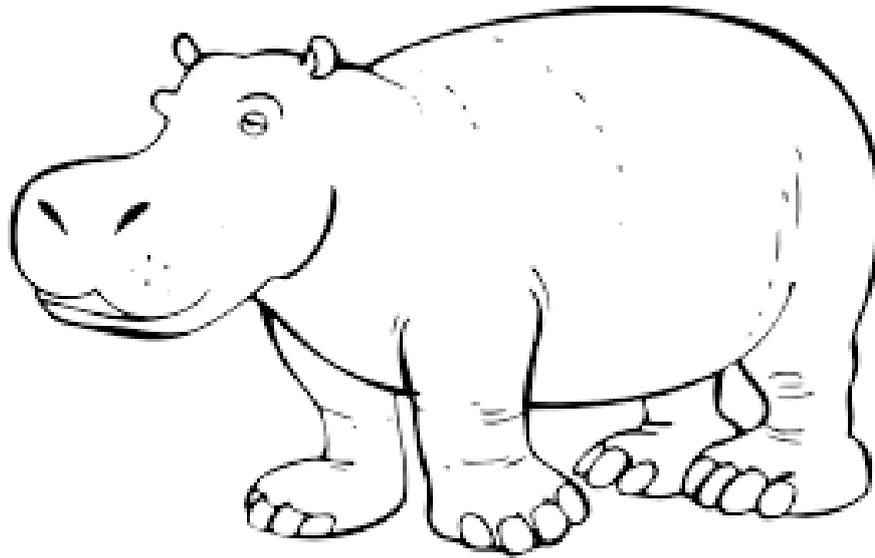
**COCCODRILLO**



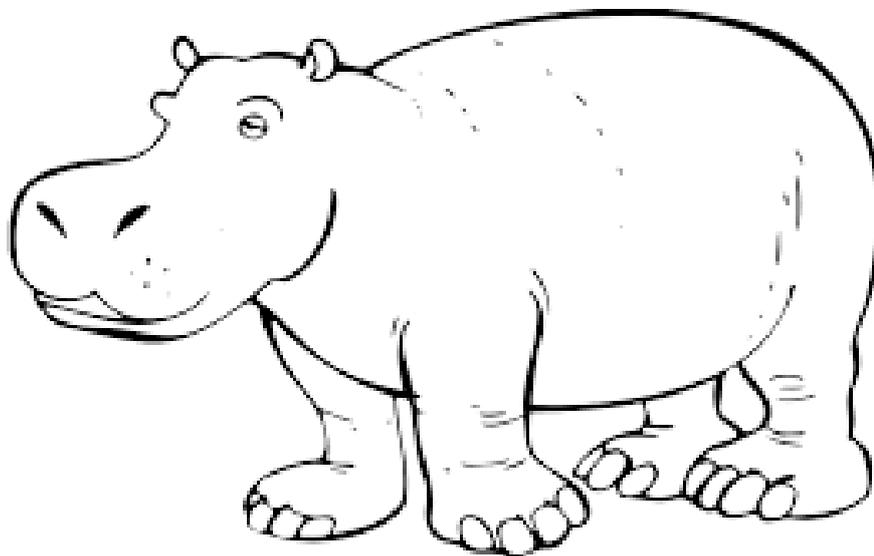
**COCCODRILLO**



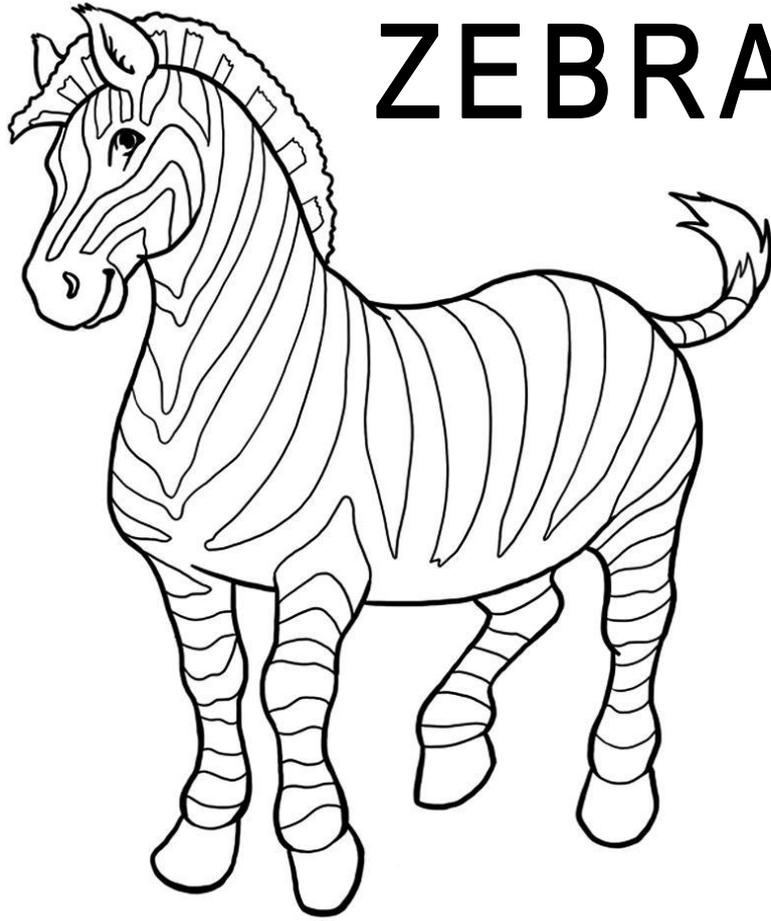
**IPPOPOTAMO**



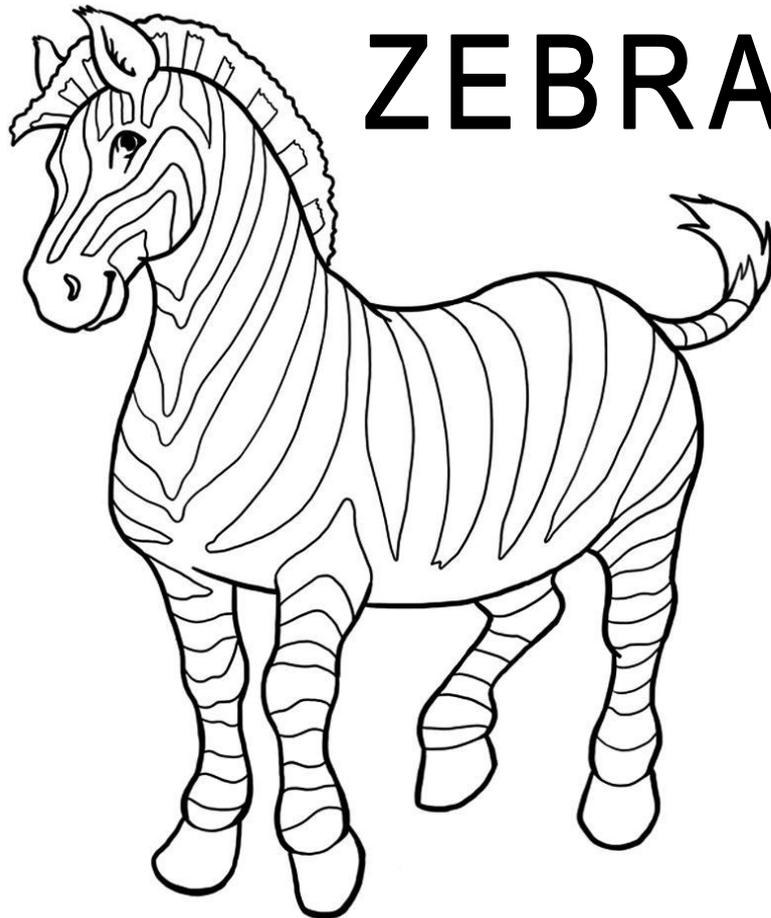
**IPPOPOTAMO**



**ZEBRA**



**ZEBRA**



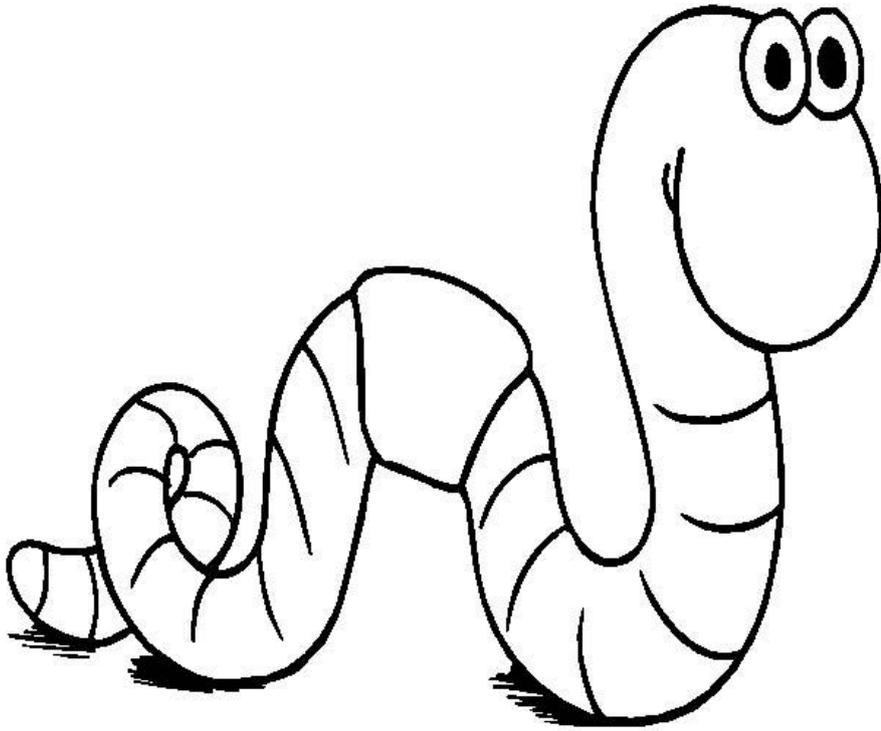
WILBUR



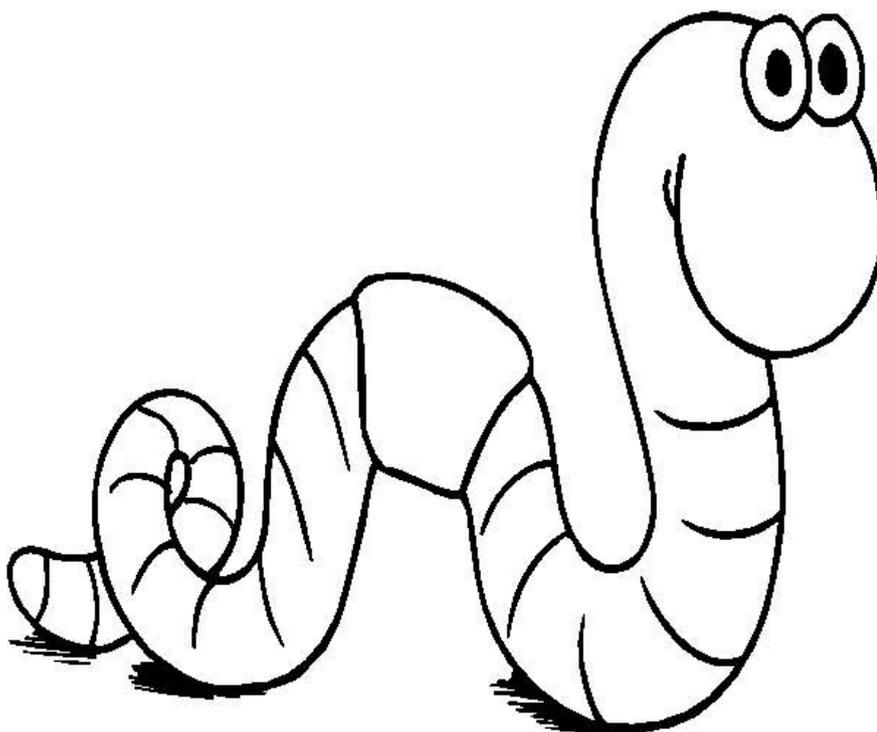
WILBUR



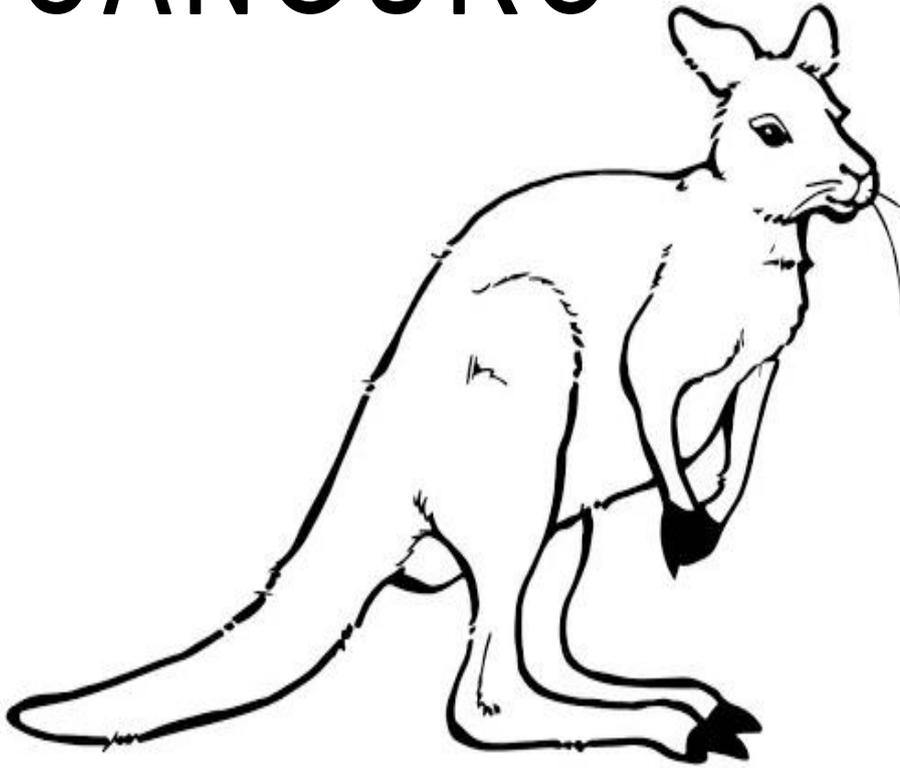
**SERPENTE**



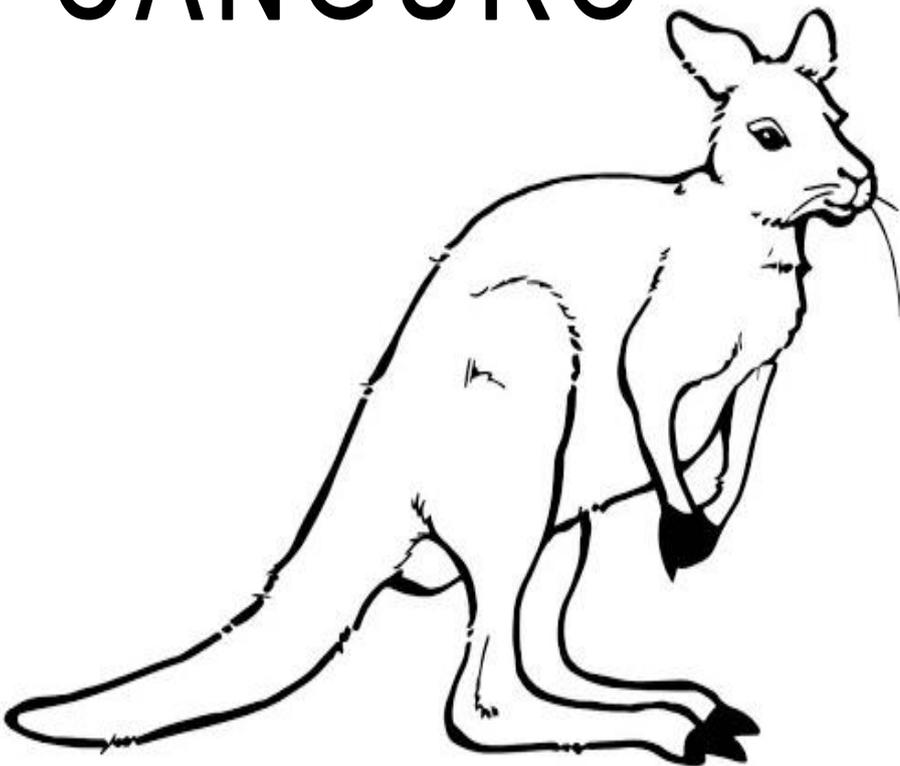
**SERPENTE**



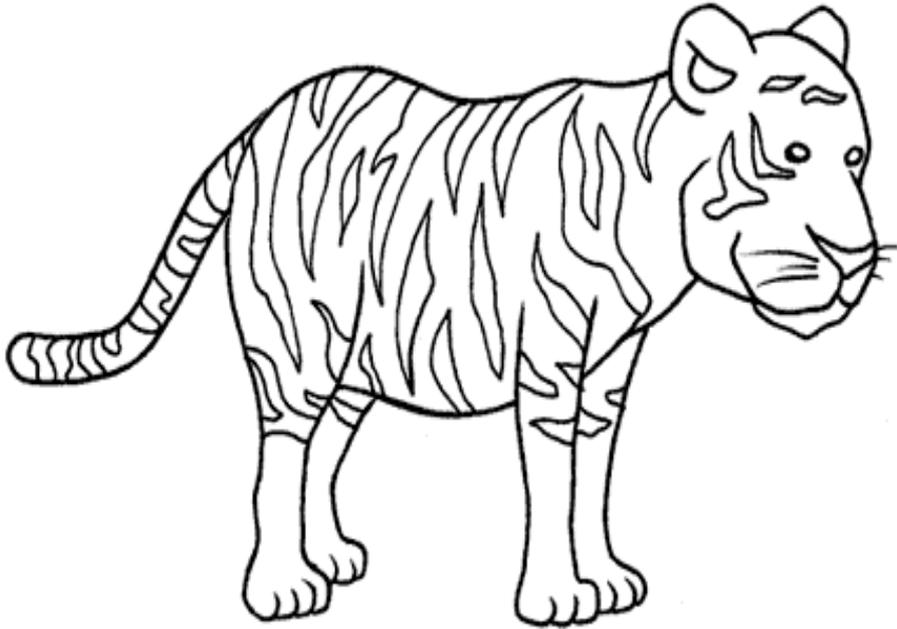
**CANGURO**



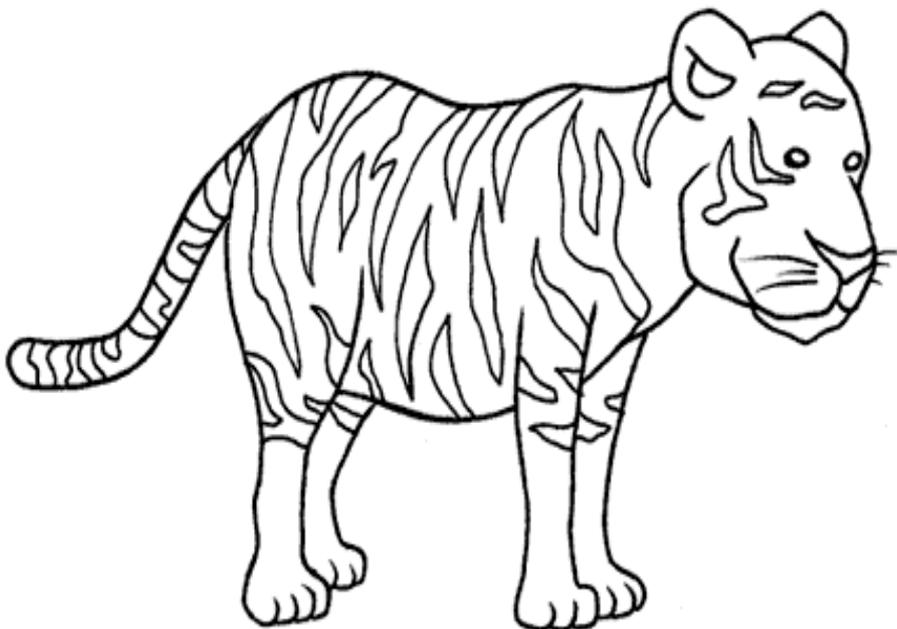
**CANGURO**



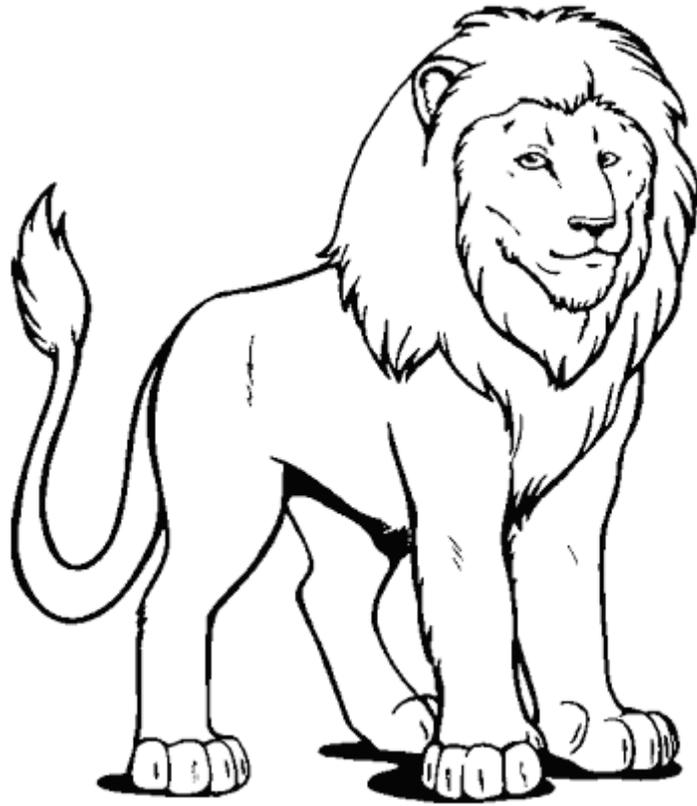
**TIGRE**



**TIGRE**



**LEONE**



**LEONE**

