

ATTIVITÀ DI ROBOTICA- CODING

Classe I B - Scuola Primaria - "T.Olivelli" -MORTARA

PRIMA SI COLLABORA...

I bambini, divisi in piccoli gruppi, leggono la consegna, discutono e collaborano per riuscire a programmare il codice di avvio della Bee Bot. L'obiettivo é portare il piccolo robot nelle caselle in cui compaiono le parole: CASA E CAPPELLO. L'Ape deve evitare le caselle in cui sono scritte parole diverse o non corrette. Gli alunni hanno a disposizione una copia del tracciato su un supporto cartaceo, sul quale possono scrivere la loro ipotesi di programmazione, utilizzando i segni grafici di direzione.

POI SI SPERIMENTA...

Dopo essersi confrontati, i vari gruppi provano ad applicare il loro codice di programmazione sulla Bee-Bot.

E SE SI SBAGLIA?

SI RIPROGRAMMA!

ALLA FINE...

Per non perdere il filo del loro lavoro, i bambini scrivono una specie di Diario dell'esperienza sul quaderno di Informatica.



MA NON FINISCE QUI...

Ecco una nuova tappa di questa entusiasmante ESPERIENZA con SAPIENTINO...

In piccoli gruppi, i bambini programmano il Robot Doc e imparano con lui LETTERE, COLORI E ANIMALI tutto in INGLESE....



...E dopo aver ascoltato e ballato con il video della storia "THREE LITTLE PIGS"...si sono cimentati in nuova avventura con DOC: STORYTELLING E CODING!



Concludono il loro viaggio..ma solo per quest'anno...con alcune di attività di robotica a sfondo geografico e matematica. Imparare le addizioni e le sottrazioni é più divertente!

