

Sommario

| | |
|--|----|
| Introduzione a ItalianBoard | 3 |
| Nuove Funzioni Aggiunte in ItalianBoard V3.0..... | 4 |
| Requisiti di Sistema | 5 |
| Installazione e Disinstallazione Software | 6 |
| Installazione | 6 |
| Disinstallazione | 8 |
| Modalità di Lavoro del software | 9 |
| Modalità Windows | 9 |
| Modalità Full screen..... | 10 |
| Annotation modes..... | 11 |
| Cambiare modalità di lavoro | 11 |
| Comandi Pagina | 12 |
| Nuova Pagina | 12 |
| Clear page – Pulire la pagina | 14 |
| Delete page – Eliminare pagina..... | 14 |
| Cambiare pagina | 15 |
| Effetto “Flip” | 16 |
| Page zoom in/zoom out e muovere la pagina..... | 17 |
| Playback page..... | 17 |
| Page preview – Anteprima pagina | 18 |
| Page subject – Argomento pagina..... | 20 |
| Griglia di Sfondo | 21 |
| Gestione Risorse..... | 21 |
| Finestra Risorse, come mostrarla, nasconderla, o cambiare la posizione della finestra..... | 21 |
| Risorse Programma | 22 |
| Internet | 24 |
| File..... | 24 |
| Nuovo file | 24 |
| Salva file | 25 |
| Importare file | 25 |
| Esportare file | 26 |
| Mandare e-mail..... | 26 |
| Stampare | 26 |
| Disegnare e Scrivere..... | 27 |
| Settaggi Attributi | 27 |
| Penne per Disegnare..... | 29 |
| Graphics | 31 |
| Gomma..... | 34 |
| Applicazioni di testo | 35 |
| Inserire Testo | 35 |

| | |
|--|----|
| Applicazione relative alle materie | 35 |
| Applicazioni | 41 |
| Reveal | 41 |
| Ribalta | 42 |
| Screen Record | 44 |
| Microfono..... | 44 |
| Schermo Bianco | 45 |
| Esaltatore | 45 |
| Soft Keyboard – Tastiera morbida | 46 |
| Calcolatrice..... | 46 |
| Orologio Digitale | 46 |
| Altre Applicazioni | 47 |
| Edit | 47 |
| Selezione | 47 |
| Annullare e Rifare..... | 48 |
| Copia e Incolla | 48 |
| Blocca | 49 |
| Flip and Rotate | 50 |
| Combinazioni | 50 |
| Allineamento | 50 |
| Sequenza | 51 |
| Bottoni Personalizzati..... | 51 |
| ItalianBoard Server..... | 52 |
| FAQs ItalianBoard:..... | 58 |

Introduzione a ItalianBoard

ItalianBoard è un software di Insegnamento sviluppato da ItalianBoard. Viene utilizzato con una Lavagna Multimediale. L'utilizzo del software è semplice, la scrittura fluente, potenti le sue funzioni; gli insegnanti possono utilizzare il nostro software per preparare lezioni o per tenere lezioni, il software è utilizzato molto facilmente su diverse materie anche con intere classi di studenti, realizzando un ambiente di studio multimediale molto vivace sia per gli insegnanti che per gli studenti.

Nuove Funzioni Aggiunte in ItalianBoard V3.0

1. Aggiunti alcuni sistemi di visualizzazione.
Aggiunti, Windows, Schermo Pieno (Full Screen), Annotation mode.
2. Aggiunte risorse per gli insegnanti, applicazioni per materie,
Aggiunte applicazioni per Matematica, Fisica, Chimica.
3. Aggiunto il grafico a torta e l'istogramma
L'utente può utilizzare diversi tipi di grafici a torta, istogrammi su ItalianBoard.
4. Aggiunta formula.
L'utente può inserire delle formule sulla pagina.
5. Aggiunta equazione chimica.
L'utente può inserire equazioni chimiche sulla pagina.
6. Aggiunti molti tipi di "Effetti" per i cambiamenti di pagina.
L'utente può scegliere tra diversi "Effetti" nei cambiamenti di pagina.
7. Aggiunta Penna magica.
Quando l'utente utilizza la penna magica per disegnare, la scrittura scomparirà lentamente, la pagina rimarrà pulita; Se disegna una cerchio, farà giochi di luci, se disegna un rettangolo, comincerà ad esaltare e allargare il rettangolo.
8. Aggiunti oggetti di allineamento.
L'utente può utilizzare multipli oggetti di allineamento.
9. Aggiunte le Strette di mano, o la possibilità di allargare gli oggetti. Dopo aver selezionato l'oggetto se due utenti stanno scrivendo sulla Lavagna Elettronica "Multitouch".
Due utenti possono simultaneamente scrivere su una Lavagna multi-point touch. L'utente può stringere la mano o allargare oggetti utilizzando il multi-touch mode se è stato selezionato un oggetto.
10. Aggiunte funzioni di impaginazione per inserire l'argomento.
L'utente può realizzare l'impaginazione in base all'argomento della lezione.
11. Aggiunta sullo sfondo la griglia con le funzioni di visualizzazione.
Permette all'utente di visualizzare la griglia e impaginare l'intera pagina con la griglia.
12. Aggiunti molti tipi di linee connesse.
Consente all'utente di utilizzare diversi tipi di linee connesse.
13. Aggiunta chiave bloccare lo schermo.
Permette all'utente di bloccare lo schermo..
14. Aggiunto registratore, orologio, soft keyboard, calcolatrice..
Aggiunti molti strumenti di classe
15. Aggiunti strumenti esterni.
Permette all'utente l'utilizzo di periferiche per computer sulla Lavagna Multimediale.
16. Aggiunta funzione per gli strumenti personalizzati.
Permette all'utente di aggiungere o togliere l'icona di uno strumento nella modalità a schermo pieno (Full Screen).
17. Aggiunti spostamenti della Barra delle applicazioni sul bordo.
Permette all'utente di spostare la Barra delle applicazioni sul bordo superiore, inferiore o laterale, in modalità a schermo pieno (Full Screen).
18. Aggiunte applicazioni matematiche per disegnare linee.

Permette all'utente di disegnare linee utilizzando le applicazioni matematiche..

19. Aggiunta la possibilità di utilizzare la funzione "Incolla" copiando immagini dall'esterno della Lavagna Multimediale.

Permette all'utente di "incollare" una foto copiata dall'esterno della Lavagna Multimediale, dopo aver cliccato "Ctrl+V".

20. Aggiunta funzione Playbak page. Permette all'utente di rivedere una pagina.

Requisiti di Sistema

| Item name | SPECIFICHE |
|----------------------------|---|
| Processore | Pentium III 800MHz o superiore |
| Memoria | 1 GHz o superiore |
| DirectX | V9.0c o superiore |
| Sistema Operativo | Windows XP / Windows Vista / Windows 2003 / Windows 7 |
| Risoluzione (raccomandata) | 1024 x 768 60 Hz |
| Microsoft Office | Office XP / 2002 / 2003 / 2007 |
| Web Browser | Internet Explorer, Firefox |
| Video | DirectX 9.0 e potente Scheda grafica |
| Audio t | Scheda audio integrate e cassa |

Installazione e Disinstallazione Software

Installazione

1. Lanciare con doppio click il "Setup ItalianBoard V3.0.exe" come nell'immagine 1-1.1, successivamente selezionare la lingua scelta per il software , come indicato nell'immagine 1-1.2.:



Image 1-1.1



Image 1-1.2

2. Dopo aver selezionato la lingua, cliccare su "OK", poi, come indicato nell'immagine 1-1.3 selezionare "next" per proseguire.



Image 1-1.3

1. Scegliere dove si vuole installare il programma(1-1.4) :

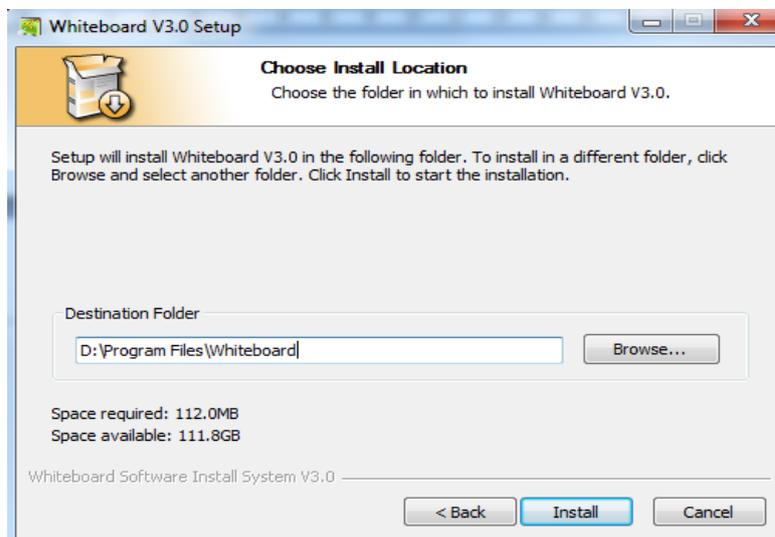


Image 1-1.4

2. Durante l'installazione cliccare su "next" per proseguire (1-1.5):

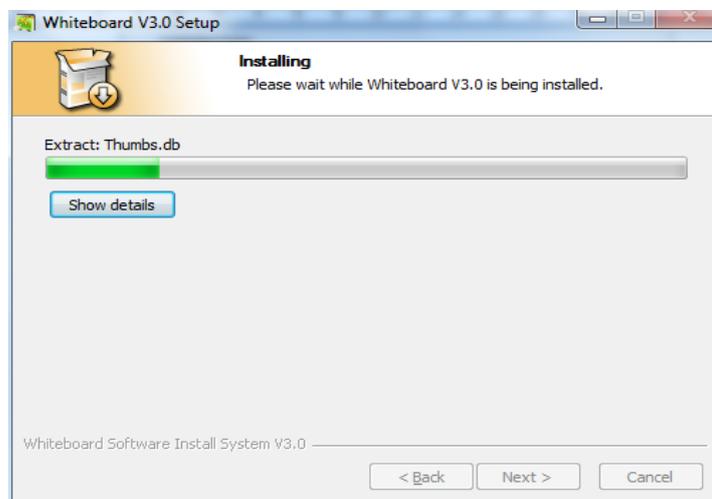


Image 1-1.5

3. Dopo aver finito, verrà create l'icona del programma in "start" e sul "Desktop"



Image 1-1.6

Disinstallazione

1. Dal menu "start",— selezionare "ItalianBoard 3.0", e cliccare su "Disinstallazione" come nell'immagine 1-2.1; oppure entrare nella Cartella "Installation" e cercare "uninst.exe", selezionare con doppio click come nell'immagine 1-2.2



Image 1-2.1

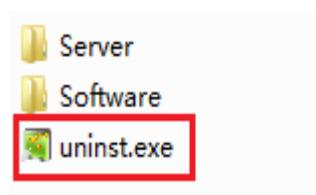


Image 1-2.2

2. Cliccare "Disinstallazione" e apparirà la schermata nell'immagine 1-2.3, cliccare "Next ", apparirà quindi la schermata di "Disinstallazione di ItalianBoard 3.0 come nell'immagine 1-2.4. Se non volete disinstallare selezionare "Cancel". Altrimenti selezionare "Uninstall" . Attendere che la "Barra verde" giunga a destra completamente per completare la "disinstallazione", come nell'immagine 1-2.5.



Image 1-2.3

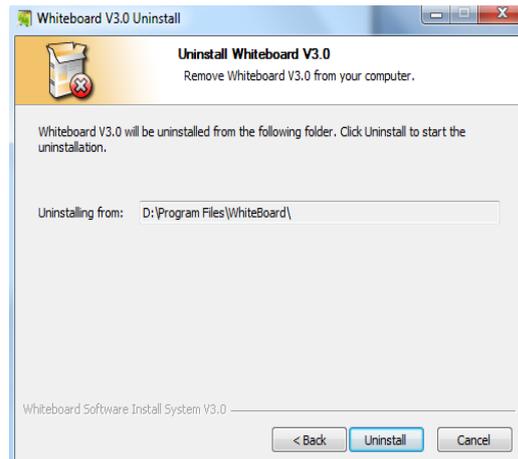


Image 1-2.4

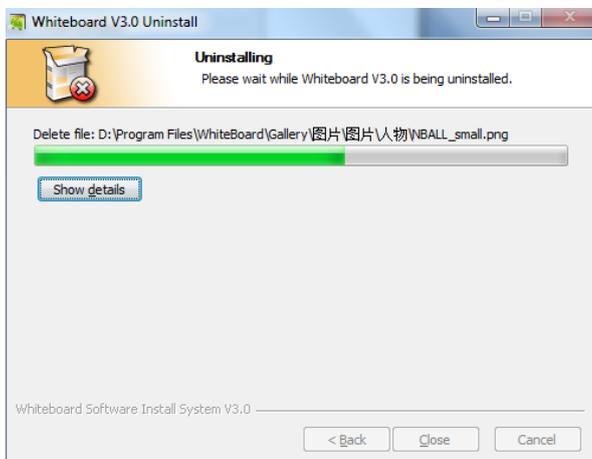


Image 1-2.5

Modalità di Lavoro del software

Il software ItalianBoard V3.0 può lavorare in diverse modalità: modalità windows modalità full screen mode e modalità annotation. L'utente può cambiare liberamente durante l'utilizzo.

Modalità Windows

La modalità Windows è la modalità standard in cui appare il programma quando viene aperto. La modalità Windows include la Barra col menu principale, la pagina con l'area scrivibile, l'anteprima della pagina, l'anteprima Preview display area network resources, barra degli strumenti, proprietà degli strumenti, il cestino. La posizione della barra, può essere spostata in alto o in basso, e la posizione del menù risorse e anteprima della pagina, può essere spostato a

destra o a sinistra. L'interfaccia principale è illustrata nell'immagine 2-1.1 sotto:

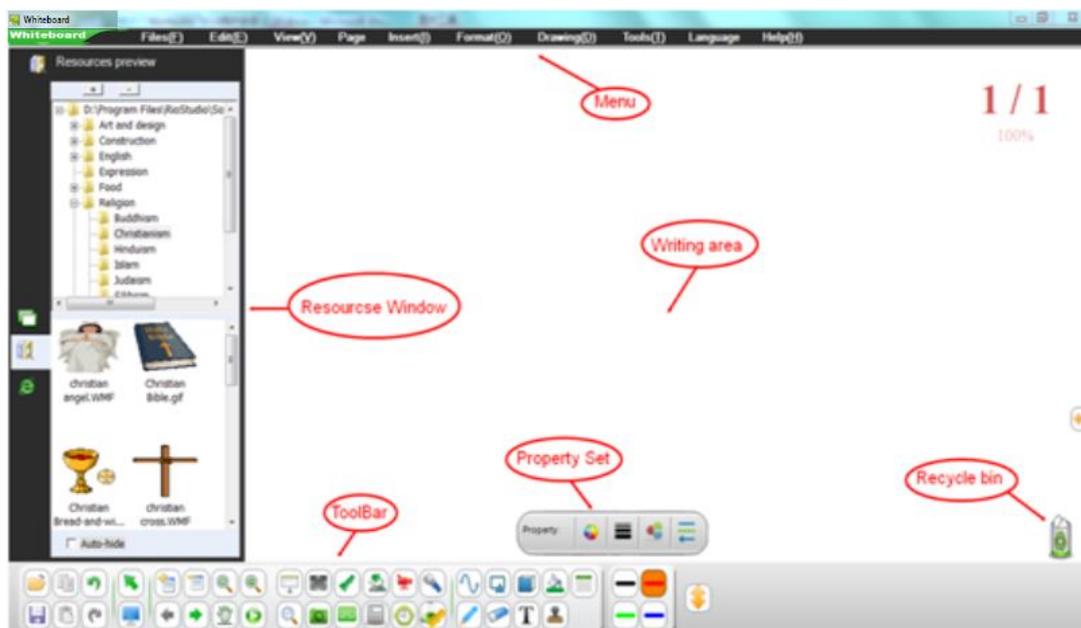


Image 2-1.1

Modalità Full screen

Modalità Full screen significa che il programma occuperà tutta la pagina a riempimento dello schermo estendendo il più possibile l'area scrivibile. La modalità Full-screen include l'area scrivibile, il menu risorse e l'anteprima della pagina, il cestino, e la barra degli strumenti che può essere spostata facilmente. L'interfaccia principale è illustrata nell'immagine 2-1.2:

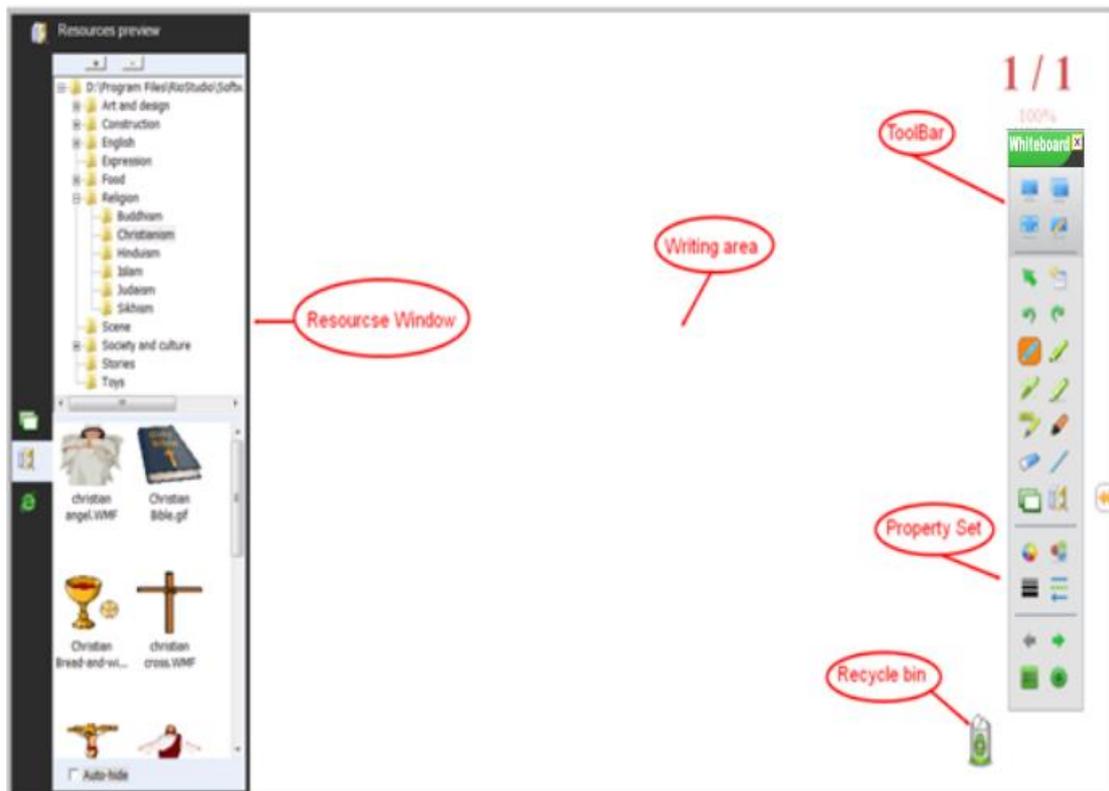


Image 2-2.1

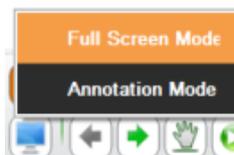
Annotation modes

Cambiare modalità di lavoro

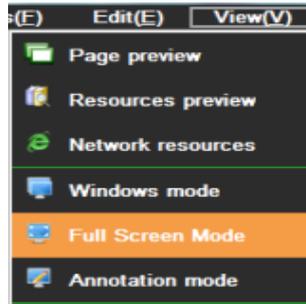
1. Utilizzando la modalità Windows, cliccando sulla barra del menù "View" (visualizzazione) "View" → "Full screen mode" per entrare in modalità Full-screen , oppure cliccare on the "View" → "Annotation mode" per entrare in modalità annotation mode, come illustrato nell'immagine 2-4.1. Si può anche cliccare sulla barra degli strumenti



e cliccandola apparirà come in figura:



2. l'utente può selezionare modalità Full screen mode e modalità



Annotation liberamente.

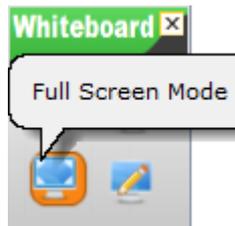
Image 2-4.1

3. Nelle modalità Full-screen o Annotation basta cliccare sulla barra degli strumenti come



mostrato nell'immagine:

Cliccare sul bottone "modalità Windows" per passare in "modalità Windows", cliccare sul bottone "modalità Full screen" sulla barra degli strumenti come nell'immagine per passare



in modalità full screen

Cliccare su "modalità Annotation" sulla barra degli strumenti per passare in modalità Annotation, come mostrato nell'immagine:



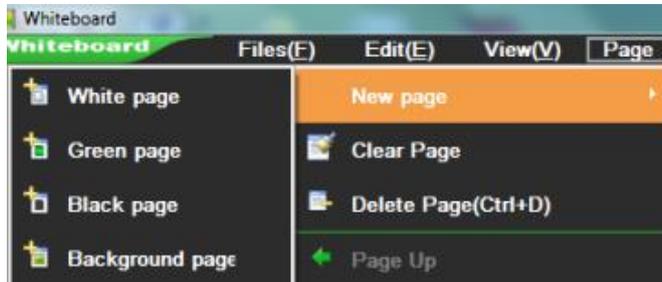
Comandi Pagina

Nuova Pagina

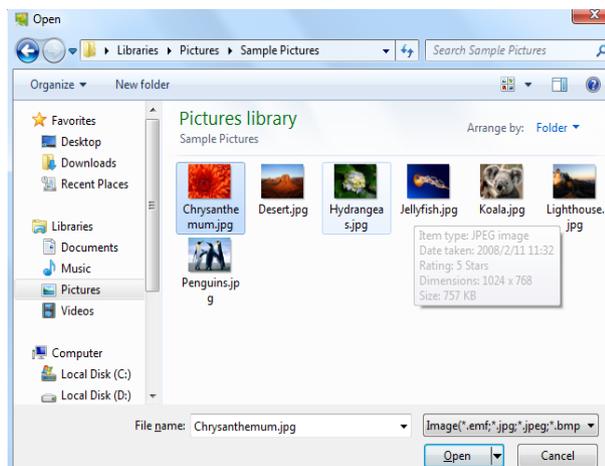
Il programma crea una pagina vuota nel file corrente; La nuova pagina può essere bianca, verde, nera, oppure uno sfondo utilizzando immagini.

1. Provare una delle operazioni indicate sotto, in modalità windows:

- Cliccare “Menu” →”Pagina”→”Nuova Pagina”→”pagina bianca/pagina Verde o pagina Nera oppure pagina di sfondo, e.g.



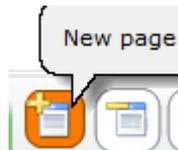
. Le pagine di sfondo vi verranno mostrate come nell'immagine:



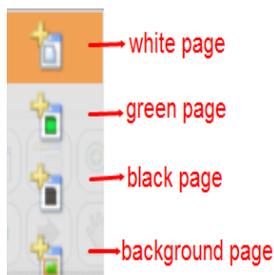
Selezionare l'immagine

desiderata.

-



- Cliccare “Nuova Pagina” sulla barra degli strumenti come nell'immagine:



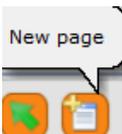
si può quindi selezionare la pagina desiderata.

2. Seguire le seguenti istruzioni per le modalità Full Screen e Annotation:



- Cliccare sulla barra bottone “Menù”→”Pagina”→”Nuova Pagina”→”pagina Bianca” or “pagina Verde” or “pagina Nera” oppure “pagina di

sfondo”.

- Cliccando sulla barra degli strumenti  il bottone “Nuova pagina” e si



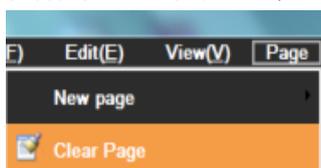
presenterà come nell’immagine: si può quindi selezionare la nuova pagina desiderata.

Clear page – Pulire la pagina

Pulire la pagina, significa cancellare tutto il contenuto della pagina corrente.

Per la modalità windows seguire le seguenti istruzioni:

- Cliccare “Menu” →”Pagina” →”Clear page”, come nell’immagine :



Per la modalità Full screen o Annotation cliccare sul bottone menù come nell’immagine:



- Doppio click sul cestino

Delete page – Eliminare pagina

Con questo comando viene eliminata la pagina corrente.

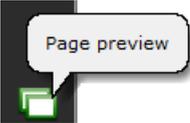
Di seguito le istruzioni:

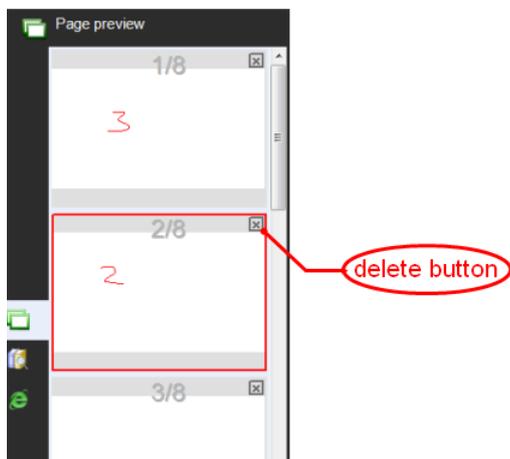
- In modalità Windows Cliccare “Menu” → “Pagina” → “Elimina pagina”, e la cancellerà



- Cliccare sulla barra degli strumenti il bottone “Elimina pagina “ per eliminare la

pagina corrente.

- Cliccare sul bottone "Anteprima Pagina "  selezionare quindi la "X" per cancellare la pagina, come nell'immagine:

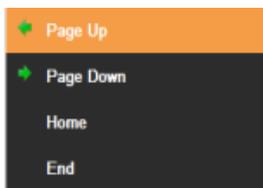


Nota: Se c'è solo una pagina e non è stato scritto niente, il comando non avrà nessun effetto!

Cambiare pagina

Serve per le operazioni di cambiamento pagina, comprende pagina precedente, pagina successiva, vai alla home page, o alla fine della pagina. Nel programma, l'angolo superiore destro della pagina mostra il numero della pagina corrente/totale delle pagine, percentuale di zoom come nelle immagini:

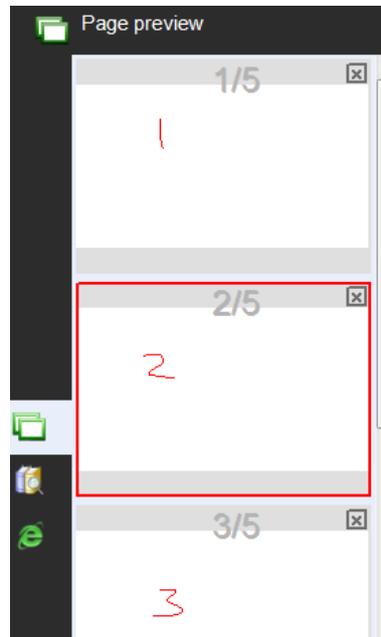
- Cliccare il bottone "Menu" (modalità Full screen o Annotation)  →"Pagina"→"Pagina precedente " or Pagina successiva" oppure "Home" o " fine",e.g.



- Cliccare sulla barra degli strumenti il bottone  Pagina precedente,  pagina successiva.



- Cliccare il bottone Anteprima Pagina  , spostare quindi la finestra dell'anteprima pagina sul lato destro dello schermo, l'utente può quindi selezionare la pagina che desidera. E.g.



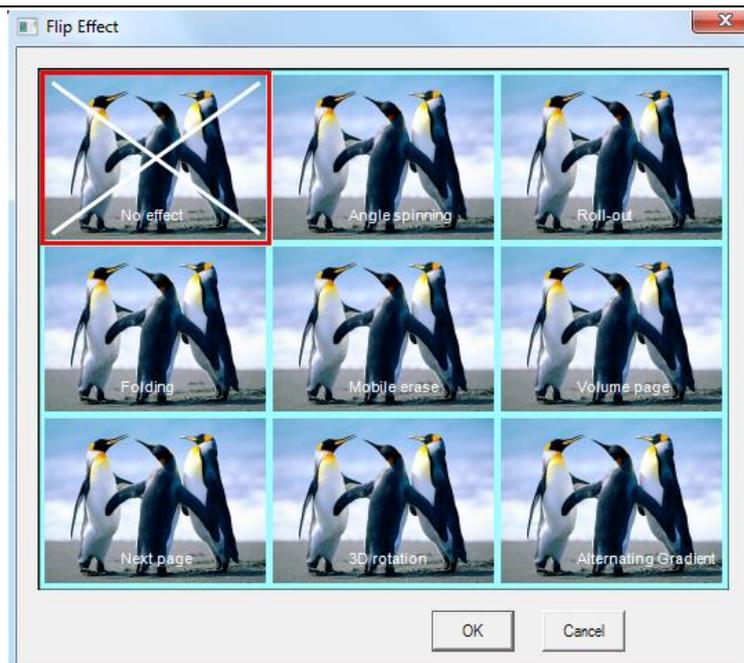
Effetto “Flip”

Effetto “Flip” significa aggiungere effetti di animazione girando pagina.

Fate in modo che le pagine abbiano un aspetto vivido, vivace, accrescete il feeling visivo che offre ItalianBoard V3.0

Seguono otto tipi di effetti “flip”, sono: Angolo di rotazione, the roll-out, piegamenti, Mobile erase, page curl, flip, rotazione tridimensionale, alternating gradient. Il programma di default non ha effetti “flip”.

- In modalità Windows , cliccare “View” →”Effetti Flip ”, e mostrerà la seguente finestra, in cui si potrà scegliere l'effetto desiderato.



Page zoom in/zoom out e muovere la pagina

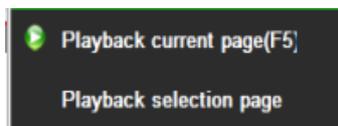
Page zoom e zoom out significa zoommare l'intera pagina (compresa la dimensione della pagina, e la dimensione del contenuto della pagina) ingrandendo o riducendo. Muovere la pagina significa spostare la posizione della pagina.

- Selezionare  sulla barra degli strumenti per ridurre la pagina, cliccare  per ingrandire la pagina. Oppure selezionare Menu" →" Pagina" →selezionare "Zoom in" "Zoom out".
- Se la pagina è stata riempita con il contenuto, e si desidera continuare a scrivere nella pagina corrente, e l'utente non desidera cancellare o vuotare la pagina, la può spostare con il comando "Muovi pagina" (Move page). Seguono le istruzioni:
- Cliccare il bottone  sulla barra degli strumenti oppure cliccare "Pagina" sulla barra del →"Muovi pagina", dopo la selezione, il cursore diventa , premere il pulsante sinistro del mouse per muovere la pagina.

Playback page

Playback page permette di rivedere tutti i passi della pagina corrente.

- Cliccare il bottone  sulla barra degli strumenti per rivedere la pagina corrente, oppure dalla barra del Menu →"Pagina" →"Playback current page"(Rivedi pagina



corrente). L'utente può rivedere tutte le pagine che desidera dopo averle selezionate utilizzando il comando "Selezione pagine Playbak" "Playback selection page", si aprirà una finestra come nell'immagine 3-7.1. L'utente avrà tre bottoni: Pagina corrente, Tutte le pagine, seleziona pagina. L'utente può selezionare qualunque pagina voglia rivedere, che sono al massimo 5. Ricordate che in un intervallo di selezione le pagine devono essere selezionate dalla prima all'ultima e non il contrario (Es da pag 2 a pag 4) in caso contrario apparirà il messaggio "Errata selezione pagine" e non sarà cliccabile il bottone "Ok", come illustrato nell'immagine Figure 3-7.2.

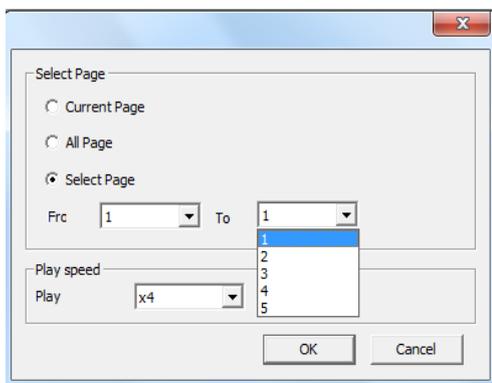


Image 3-7.1

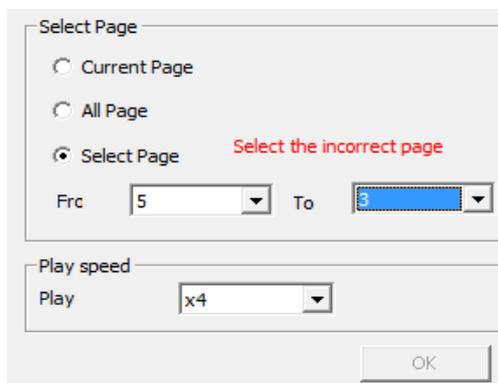


Image 3-7.2

- Dopo aver selezionato le pagine desiderate, il programma inizierà automaticamente a mostrarle, sullo schermo apparirà una "barra" con i comandi del "Playback", come nell'immagine seguente:



Image 3-7.3

Nota: Non utilizzare altri comandi del programma, cliccare "Stop play" per fermarlo.

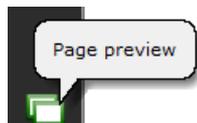
Page preview – Anteprima pagina

Se ci sono più pagine, la funzione "Anteprima pagina" permette di selezionare le pagine velocemente, oltre ad accedere ad altri comandi relativi alle pagine

Per aprire l' "Anteprima pagina" : Dalla barra del "menu", cliccare su "Visualizza"



→ "Anteprima Pagina", oppure, cliccare su "Anteprima Pagina" sul lato destro o sinistro del programma.



Cliccando sul bottone "Anteprima pagina", si aprirà una finestra come mostrato nell'immagine sotto 3-8.1.

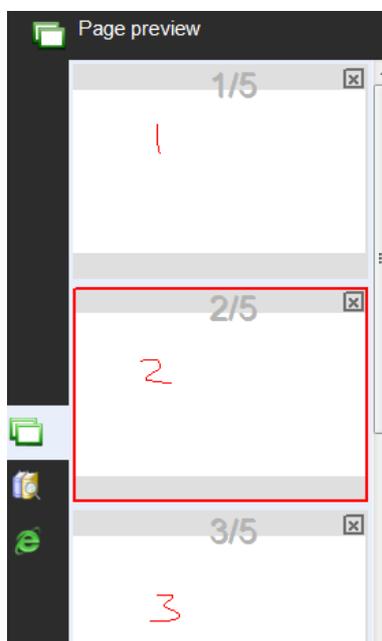


Immagine 3-8.1

- Operazioni di Anteprima Pagina: riferendoci all'immagine 3-8.1, c'è una barra di scorrimento sul lato destro della finestra dell' Anteprima Pagina che scorre sia in alto che in basso per poter trovare le pagine velocemente, abbiamo creato cinque pagine per poter meglio illustrare. Ovviamente, la seconda pagina è quella attualmente selezionata, la selezione è rappresentata dalla "cornice rossa". Se ci si trova nella sezione "Elimina pagina", in alto a destra ci sarà la "x" per cancellare la pagina. Spieghiamo ora come cambiare posizione alle pagine; Se per esempio vogliamo scambiare le posizioni di pagina 2 e pagina 3, l'utente deve spostarsi con il cursore del mouse sull'anteprima della pagina 02, selezionarla con il tasto sinistro del mouse, e tenendolo schiacciato, trascinare la pagina 02 sull'anteprima della pagina 03 a questo punto l'immagine visualizzata sarà quella indicata nell'immagine 3-8.2, in cui la pagina 02 viene spostata e sovrapposta alla pagina 03, lasciando a questo punto il tasto sinistro del mouse le due pagine saranno invertite, come mostrato nell'immagine 3-8.3

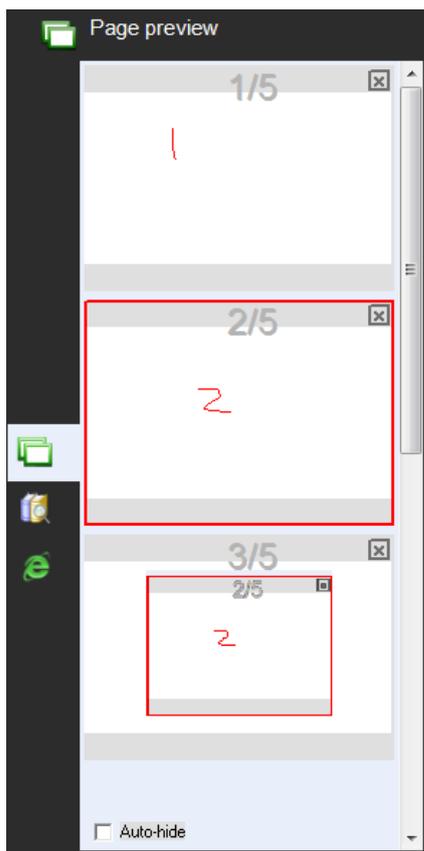


Image 3-8.2

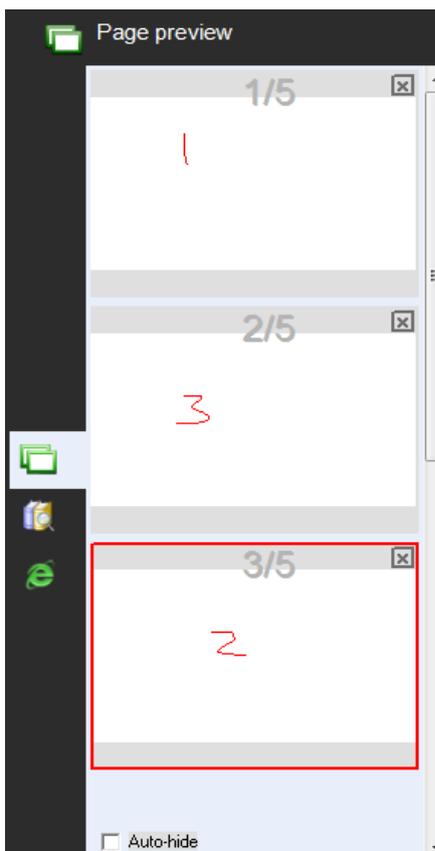


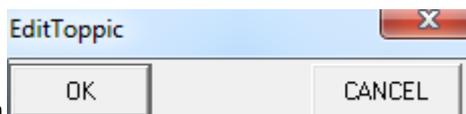
Image 3-8.3

Page subject – Argomento pagina

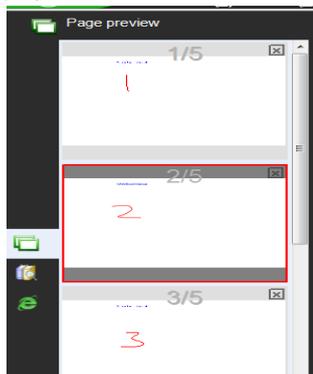
- Scrivere un argomento.

Funzione: Tutte le pagine possono avere lo stesso argomento.

Passi: “Menu” → “Formato” → “Argomento Pagina” → “Scrivi Argomento”, e apparirà la



finestra si può scrivere l'argomento della pagina cliccando “OK”, E.g. Per esempio scriviamo in alto a sinistra e clicchiamo “OK”, tutte le altre pagine avranno lo stesso argomento come mostrato nell'immagine sottostante:



WhiteBoard Manual

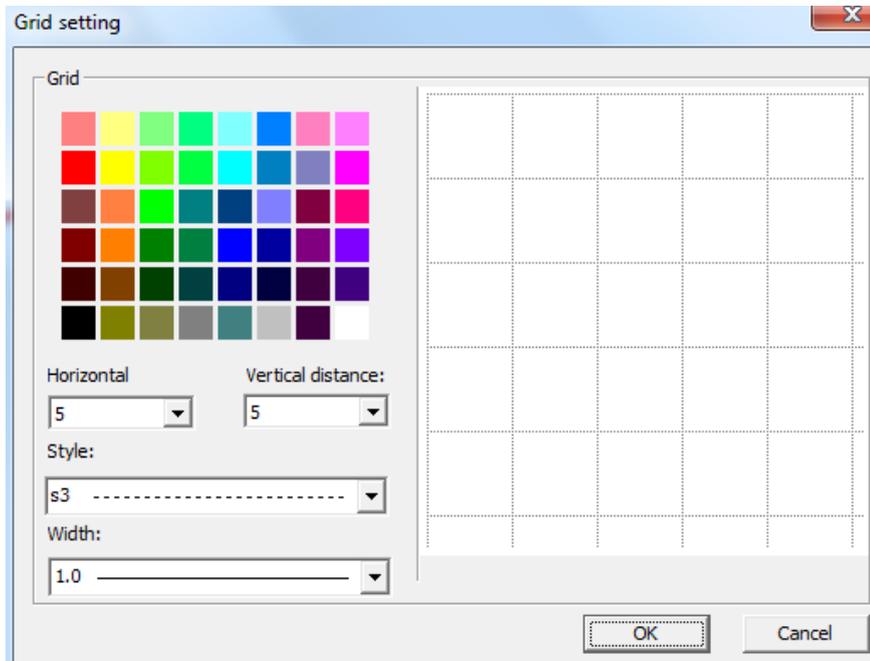


- Per togliere l'argomento: “Menu” → “Formato” → “Argomento Pagina” → “Elimina

Argomento”.

Griglia di Sfondo

- Per mostrare la griglia: “Menu” → “Formato” → “Struttura sfondo” → “mostra griglia”
- Stile Griglia: “Menu” → “Formato” → “Struttura Sfondo” → Stile Griglia” per impostarla.



Gestione Risorse

La Gestione Risorse, principalmente contiene Anteprima Pagina, Risorse Programma, e Internet. L’anteprima pagina, essendo già stata spiegata nel capitolo precedente non verrà ulteriormente approfondita in questo capitolo.

Finestra Risorse, come mostrarla, nasconderla, o cambiare la posizione della finestra.

- Mostrare e nascondere: Menu→Visualizza→Anteprima Pagina, Risorse programma, o Internet come nell’immagine 4-1.1. Oppure selezionare direttamente il bottone



corrispondente.

Sulla parte bassa dell’anteprima pagina e le Risorse

programma c'è un bottone :  , selezionando questo bottone la finestra si nasconderà automaticamente se inutilizzata.

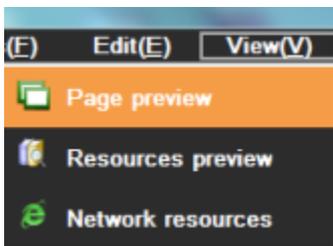


Image 4-1.1

- Cambiare posizione. All'avvio il programma carica la "Gestione Risorse" sulla parte sinistra della finestra, mentre sulla parte destra della finestra apparirà un altro bottone:  serve a spostare a destra o a sinistra la barra delle Risorse. Questa funzione è molto utile per l'utente in quanto utilizzando la lavagna multimediale evita di girare intorno alla lavagna per l'utilizzo delle risorse.

Risorse Programma

- Le Risorse del programma vengono mostrate come nell'immagine 4-2.1, ItalianBoard V3.0 fornisce molte risorse legate a diverse materie, che comprendono Matematica, Cinese, Chimica, Fisica, Inglese, Storia, Geografia, Biologia e altro. Inoltre l'utente può aggiungere o eliminare risorse dal computer utilizzando il bottone sotto:
-



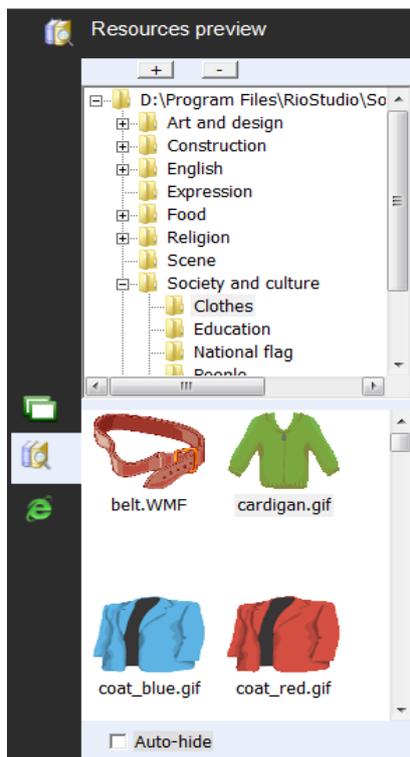


Image 4-2.1

- Operazioni sulle risorse del Programma: Le principali operazioni vengono eseguite con il “drag-and-drop”, come la figura mostrata nell’immagine 4-2.2 l’operazione “drag and drop” può essere eseguita anche con programmi o file video, come mostrato nell’immagine 4-2.3 , Le risorse di ItalianBoard V3.0 supportano immagini, MicroSoft office, WORD, Excel, PPT format, PDF e Flash, e la maggior parte dei formati di file audio e video.

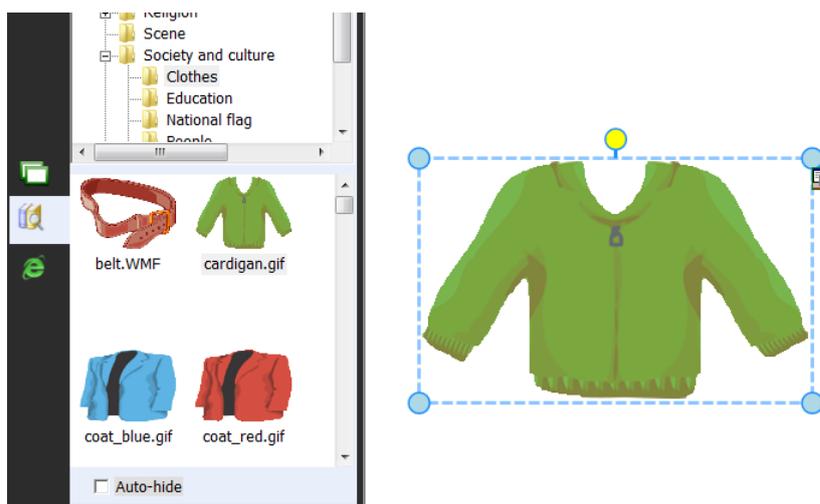


Image 4-2.2

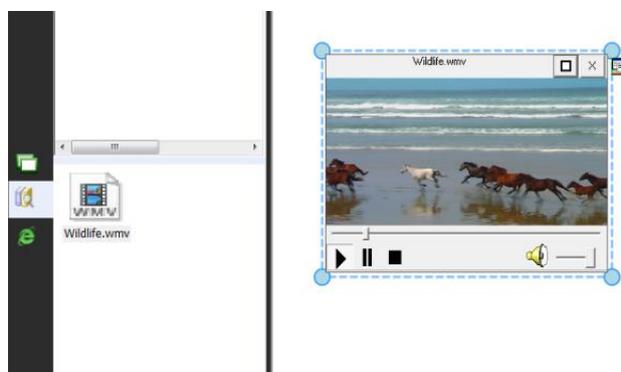
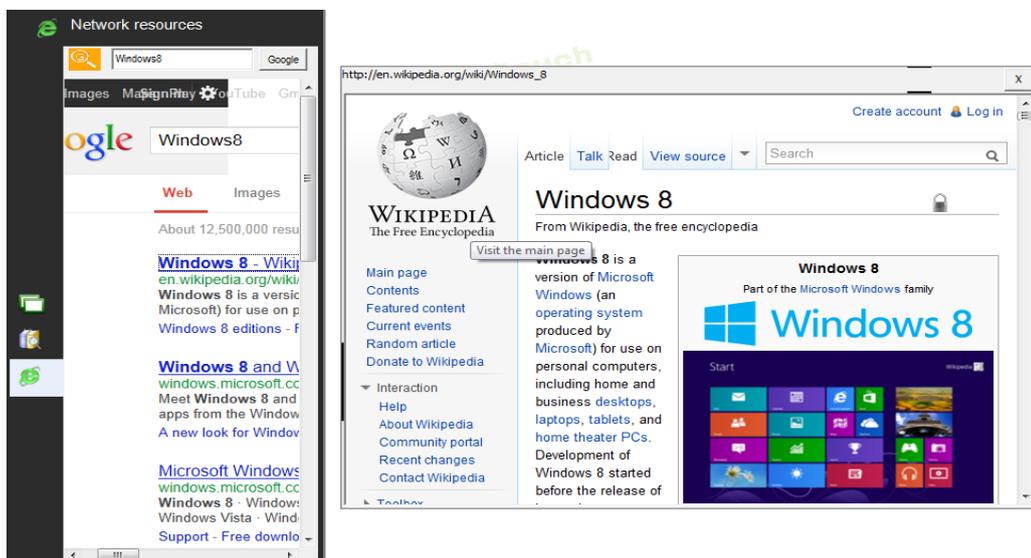


Image 4-2.3

Internet

- L'utente può inoltre cercare risorse tramite internet che supporta le operazioni "drag and drop" come nell'immagine seguente:



File

Operativamente le operazioni che includono il file sono: Nuovo File, Salva File, importa file, Esporta file, stampa e invia e-mail.

Nuovo file

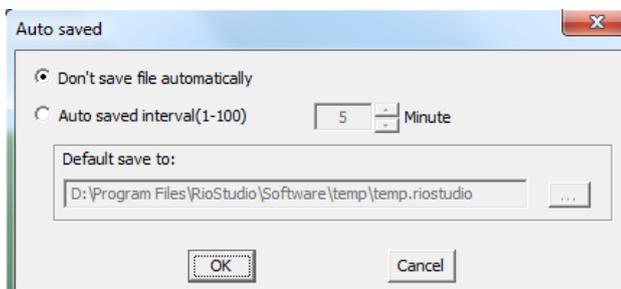
- Cliccare "Menu" → "file" → "Nuovo file" per creare un nuovo file, iniziare quindi a disegnare o scrivere. Il programma avvisa se l'utente non ha salvato un file, selezionare "Sì" per salvare, e selezionare la "Directory" in cui si desidera salvare se invece non si desidera salvare selezionare "no".

➤ Apri File

- Cliccare "Menu" → "file" → "Apri file" per aprire un file, oppure cliccare  sulla barra degli strumenti per aprire un file ItalianBoard o altri file supportati da ItalianBoard V3.0. Il programma avvisa quando viene aperto un file.

Salva file

- Cliccare "Menu" → "file" → "Salva file" per salvare un file, oppure cliccare il bottone  sulla barra degli strumenti. Il file verrà salvato nel formato ItalianBoard.
- Auto save: Cliccare "Menu" → "file" → "Auto save", si aprirà una finestra come segue:



- L'utente può scegliere di "Non salvare file automaticamente" oppure selezionare il "Salvataggio automatico" specificando l'intervallo di tempo(1-100), per ultimo bisogna selezionare la "Directory" di salvataggio, infine cliccare "Ok"

Importare file

- Cliccare "Menu" → "file" → "Importa file" per importare un file, vedi immagine 5-4.1, e selezionare un file PPT, WORD, EXCEL o PDF, cliccare il bottone "Apri", importare quindi il file nel programma.

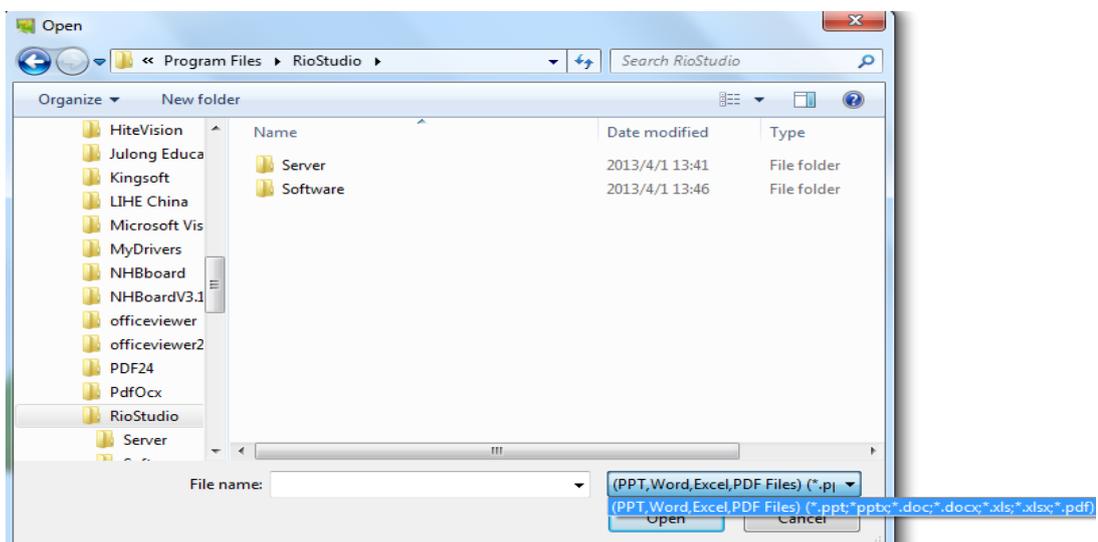


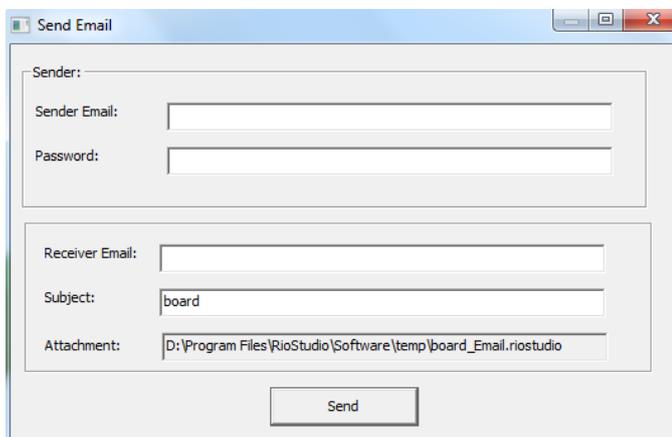
Image 5-4.1

Esportare file

- Cliccare "Menu" → "file" → "Esporta file" per esportare un file, selezionare la directory e scrivere il nome del file, scegliere quindi il formato in cui salvare il file ad esempio: PPT, WORD, PDF OR JPG.

Mandare e-mail

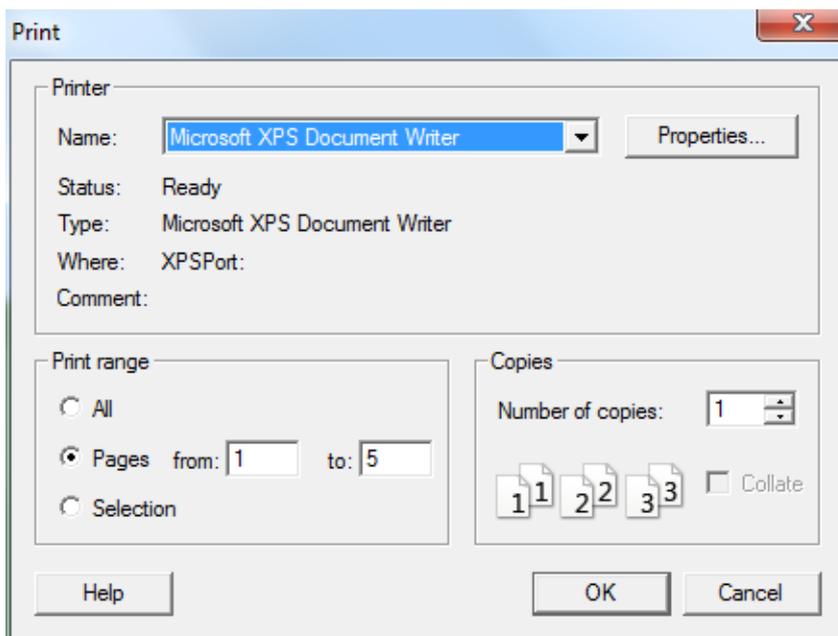
- Cliccare "Menu" → "file" → "Manda e-mail" per inviare il file ad un indirizzo di posta elettronica, come nell'immagine sotto:



Scrivere quindi l'indirizzo di posta elettronica e password del mittente e indirizzo di posta elettronica del destinatario, oggetto del messaggio e cliccare sul bottone "Invia" per inviare il file.

Stampare

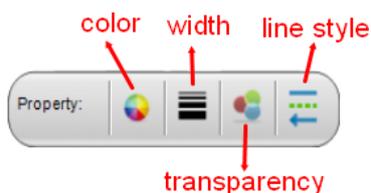
- Se il computer è collegato ad una stampante, l'utente può stampare il file da "Menu" → "file" → "Stampa" si aprirà quindi la finestra nell'immagine con le impostazioni di stampa come numero copie, o quali pagine stampare, e cliccare "Ok" per stampare il file.



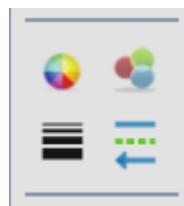
Disegnare e Scrivere

Settaggi Attributi

Disegnare o scrivere hanno degli "attribute", come colore, spessore, trasparenza, stile, a volte l'utente vuole modificare queste impostazioni su un file.



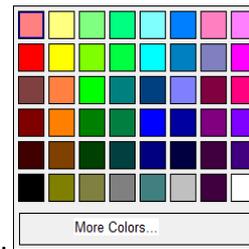
Settaggi in modalità Windows :



Settaggi in modalità Full screen o Annotation :



- **Colori** : Nella maggior parte dei casi viene scelto uno dei colori proposti, ma cliccando il bottone in basso si apre la finestra con altre possibilità di scelta ; Non possono essere qui definiti i colori di altre applicazioni, come la Penna Creativa, la penna di testo, un'immagine,



in questi casi il bottone con i settaggi dei colori sarà in grigio.



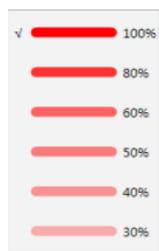
➤ Spessore Linea : Per disegnare la linea di una figura piana, o solida, l'utente può utilizzare questi comandi per impostare lo spessore della linea, quella proposta è 4, e quando si apre il menù di selezione dello spessore, davanti all'opzione scelta apparirà



una v. Se il tipo di operazione scelta non prevede l'utilizzo dello spessore della linea, il bottone dello spessore linea apparirà di colore grigio e quindi non selezionabile.



➤ Trasparenza : Se l'operazione prevede l'utilizzo della trasparenza, l'utente può cliccare sul bottone e scegliere quindi la percentuale desiderata, davanti all'opzione



prescelta apparirà una v.

Generalmente la percentuale di trasparenza impostata è 100; se invece l'operazione che si sta eseguendo non prevede la trasparenza il bottone apparirà in grigio, non selezionabile.



➤ Stile Linea, e terminale linea: Per stile linea, si intende, linea continua, tratteggiata, puntata, doppia. Per terminali linea, si intendono il punto di inizio e il punto di fine della linea. Per utilizzare questi settaggi bisogna cliccare il bottone "terminale linea" e accedere quindi all'elenco e selezionare quello desiderato, quello selezionato è lo stile attualmente in uso. Generalmente lo stile in uso di default è la linea continua senza frecce all'inizio o alla

| Line Style | Line End |
|------------|----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

fine. Se l'operazione che si sta eseguendo non prevede i terminali linea, come negli altri casi il bottone sarà di colore grigio.

Penne per Disegnare.

ItalianBoard V3.0 offre penna normale, Evidenziatore, pennello, penna soft, penna di testo, penna Smart, penna creativa, e penna magica. L'utente può selezionarla da "Menu" → "Disegnare" → "penna normale, evidenziatore, pennello, penna soft, penna di testo, penna

Smart, penna Creativa, e penna magica per selezionarne una. L'utente può cliccare  sulla barra degli strumenti, "penna normale" è la prima sulla barra

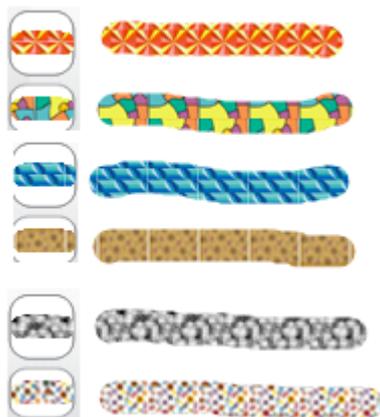


dopo aver selezionato la penna bisogna selezionare lo stile della linea. Illustriamo brevemente di seguito i vari tipi di penna.

-  Normale: E' la più utilizzata, la linea è sottile, morbida e in genere opaca. La lista dei colori generalmente utilizzata da ItalianBoard è: rosso, nero, verde e blu, l'utente può comunque selezionarne un altro.
-  Evidenziatore: E' una penna traslucida. La lista dei quattro colori qui utilizzati da ItalianBoard è: giallo, verde, blu, rosa. Anche in questo caso l'utente può selezionare altri colori
-  Pennello: Permette di scrivere con l'effetto di un pennello.

-  penna morbida: E' una linea dritta e spessa e la linea ha le stesse forme dello spessore, la linea termina con l'angolo smussato.

-  Penna di testo: E' una linea "pennellata" che può essere riempita con effetti di testo. ItalianBoard mette a disposizione 10 diversi tipi di effetti di testo tra cui scegliere, di seguito



alcuni esempi:

-  penna smart è in grado di disegnare alcune forme geometriche semplici che il sistema riconoscerà e convertirà nella forme geometriche comuni. Per esempio, freccia, rettangolo, triangolo, ovale.

-  penna creativa: ci sono sei tipi diversi di effetti con la penna creativa, di seguito



illustrati:

-  penna magica: E' una specie di pennello che svanisce automaticamente col tempo.

Se utilizzato per disegnare un'ellisse gli estremi saranno aperti, se invece viene usato per disegnare un rettangolo il programma aprirà l'esaltatore.

Graphics

-  **Timbro:** Permette all'utente di selezionare un timbro dall'elenco. ItalianBoard mette a

disposizione 10 diversi timbri tra cui scegliere.



L'utente deve cliccare "Menu" → "Disegnare" → "Timbro" → e scegliere quello desiderato

nell'elenco, Oppure clicca su  sulla barra degli strumenti.

-  **Grafica 2D:** L'utente clicca "Menu" → "Disegnare" → "Grafica 2D" → e selezionare la

figura piana desiderata, oppure clicca su  sulla barra degli strumenti per selezionare

una figura piana.



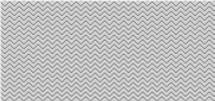
-  **Grafica 3D:** L'utente clicca su "Menu" → "Disegnare" → "Grafica 3D" → e selezionare

la figura solida desiderata, oppure cliccare su  sulla barra degli strumenti per poter

scegliere la figura solida.



- **Area Ruvida e pennello ruvido:** L'utente clicca "Menu" → "Disegnare" → "Area Ruvida", a

questo punto disegna un rettangolo come area ruvida , se vuole

"raschiare" l'area ruvida, clicca "Menu" → "Disegnare" → "Pennello ruvido", il cursore del

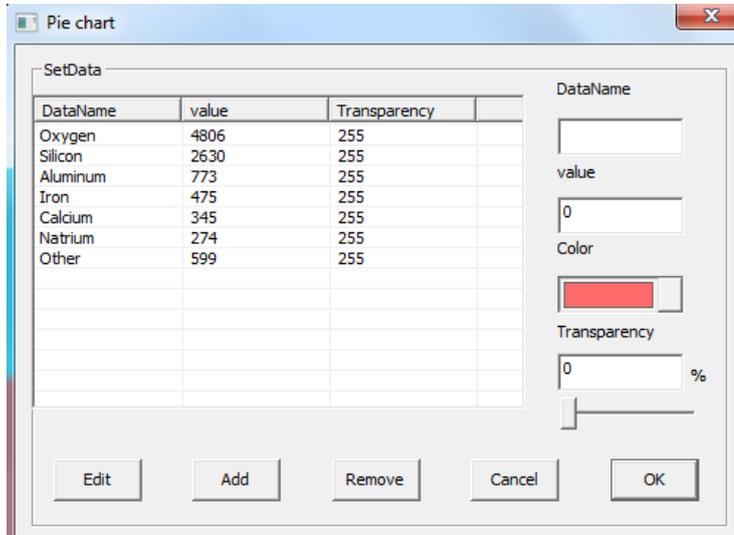
mouse diventerà come un pennello con cui scrivere sull'area:



-  **Diagrammi a torta** e  **Istogrammi:** Cliccare "Menu" → "Disegnare" →

“Diagramma a torta” or “Istogramma”, oppure cliccare  sulla barra degli strumenti

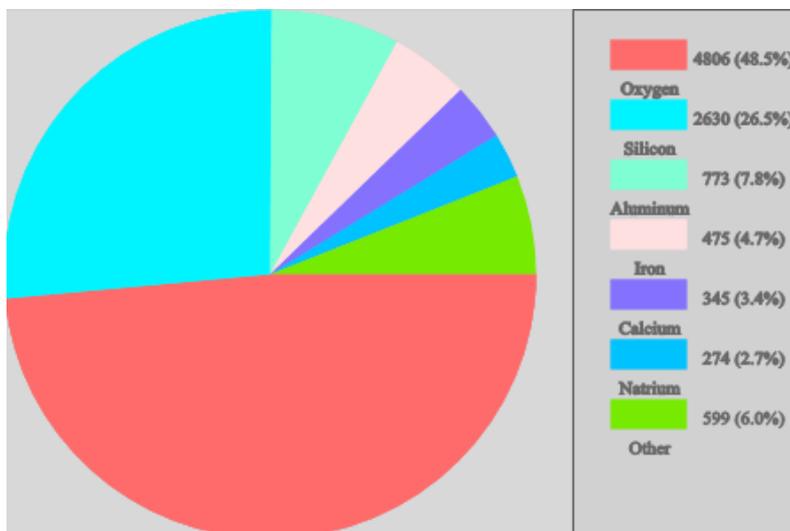
Se ci si trova in modalità full screen o annotation l’utente deve caricare l’icona nel software, perché di default non c’è. Le impostazioni dei digrammi sono nell’immagine che segue:



Nell’elenco bisogna

selezionare I dati che si vogliono inserire o rimuovere dal diagramma.

Dopo aver impostato I dati cliccare su “ok” e il programma mostrerà il diagramma ottenuto:



➤  Riempimento: Permette all’utente di utilizzare il colore per riempire un’area

delimitate, cliccare “Menu” → “Disegnare” → “Riempimento” oppure cliccare  sulla

barra degli strumenti e selezionare poi il colore  Cliccare quindi sull’area delimitata

per riempirla col colore, ad esempio, prima del riempimento,  , dopo il



riempimento.

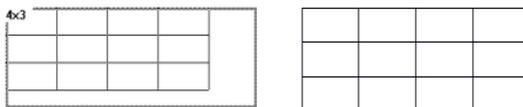
Può essere utilizzato anche per riempire le figure in 2d (piane) o più figure piane,



- Inserire immagini: 1. "Inserisci" → "Inserisci immagini" → "Da galleria", e poi trascinare l'immagine nel programma.. 2. "Inserisci" → "Inserisci immagini" → "Da file", e selezionare l'immagine dal computer. 3. Copiare la foto sterna e poi usare "Ctrl + V" per incollarla nel programma.

-  Insert tavola: Cliccare sulla barra del Menu, "Inserisci" → "Inserisci tavola", oppure

cliccare il bottone  sulla barra degli strumenti, cliccare quindi col tasto sinistro del mouse e trascinare la tavola nella pagina . Come nell'esempio con una tabella di righe e Quattro colonne, il programma la proporrà come nell'immagine sotto, l'utente deve selezionare con e trascinarla finchè non sarà nella posizione corretta, come nella seconda immagine, a quel punto lascia il mouse. Per scrivere nella tabella basta fare doppio click col

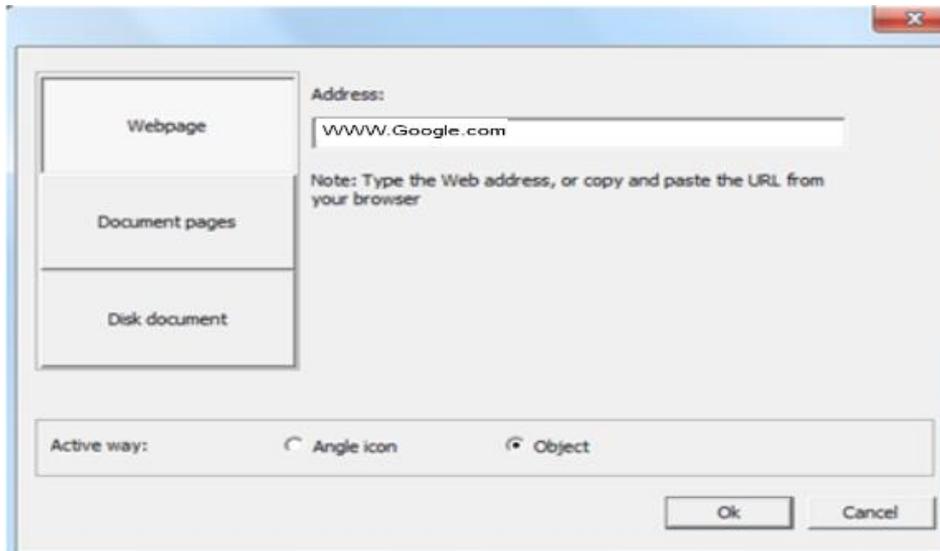


mouse sulla tabella.

- Inserisci Multimedia: cliccare dalla barra del Menu, "Inserisci" → "Inserisci Multimedia" → scegli file multimediale dal computer, ItalianBoard supporta molti tipi di file audio, video, e documenti flash. Oppure si può inserire un file multimediale, dalla finestra delle risorse di windows, come spiegato nel capito gestione risorse.

- Inserisci collegamento ipertestuale: cliccare dalla barra del Menu, "Inserisci" → "Collegamenti ipertestuali" Inserisci collegamento. Dal "menu" → "inserisci" → "collegamento ipertestuale" cliccare il bottone del menu corrispondente all'oggetto

desiderato, a questo punto selezionare “collegamento ipertestuale” “connessione audio”, oppure Si apre la finestra dei settaggi dei “collegamenti ipertestuali:



Impostare il collegamento ipertestuale, come si può vedere nell'immagine sopra, non si possono impostare solo collegamenti a siti internet, ma anche sulla pagina di un software, oppure un file su disco locale. Viene messo l'indirizzo del sito, per scegliere l'icona cliccare OK [www.Google.com](http://www.google.com) per attivare il collegamento ipertestuale al sito, per esempio:

A questo punto la pagina è stata aggiunta ai collegamenti ipertestuali.



, Cliccando sull'icona che è appena stata creata, si aprirà il sito internet.

Gomma

-  Gomma: ItalianBoard fornisce una gomma, che può essere grande, media o piccolo, oppure area. Cliccare dalla barra del from Menu, “ Disegnare” → “Gomma” e selezionare

uno tra i quattro tipi di gomma proposti.  Oppure

cliccare su  sulla barra degli strumenti e selezionare quindi la gomma desiderata.



- Cestino: Doppio click sul cestino e il programma cancellerà tutto il contenuto della pagina corrente; Trascinando invece un oggetto nel cestino, il programma eliminerà quell'oggetto.

Applicazioni di testo

Inserire Testo

- Testo: Cliccare "Inserisci" -> "Inserisci Testo" ->"Testo" dal Menu, trascinare l'area sulla pagina, e inserire quindi il testo. A questo punto l'utente, può modificare il carattere dalla



barra degli strumenti:

- Scrittura manuale :Cliccare "Inserisci" -> "Inserisci Testo" ->"Scrittura manuale" dal Menu e il programma scriverà con stile "manuale"



Nota: L' applicazione della scrittura manuale funziona solo con win7 o sistemi operative superiori,

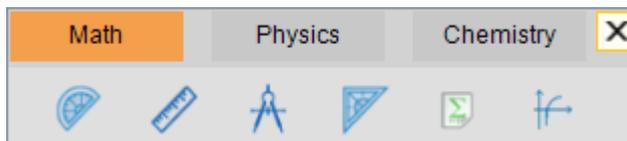
cliccare l' icona  dalla barra degli strumenti se il sistema operativo è inferiore a win7,

l'applicazione di default dell'icona  è Testo.

Applicazione relative alle materie

Cliccare l' icona  dalla barra degli strumenti per accedere alla finestra con le

applicazioni relative a Matematica, Fisica e Chimica.

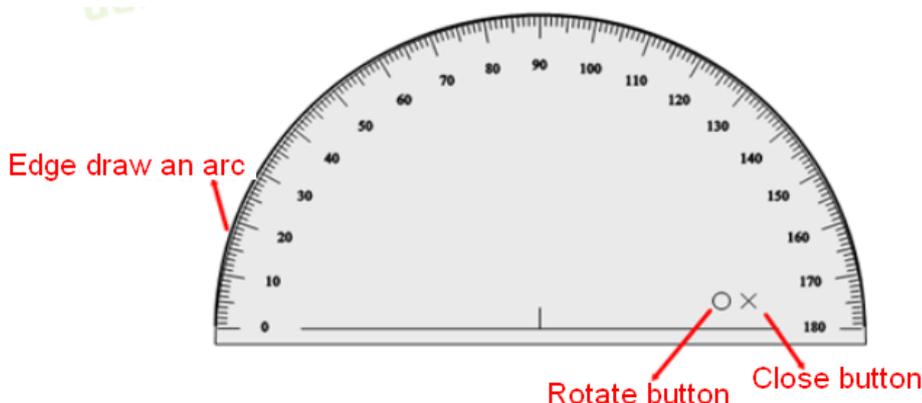


➤ Applicazioni matematiche :

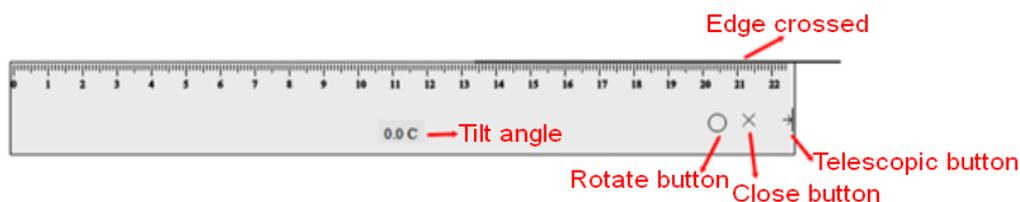


Goniometro : Cliccare sul goniometro per iniziare a disegnare l'arco del goniometro.

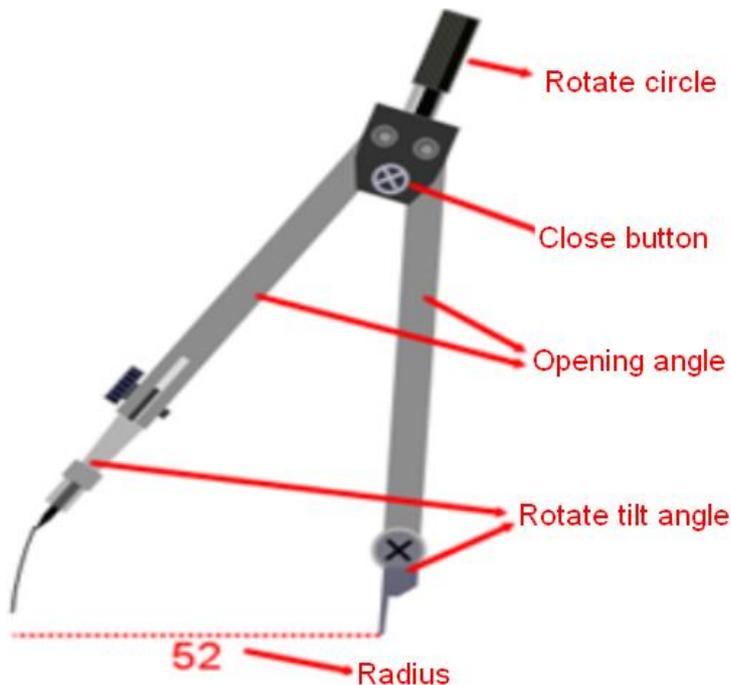
Si può muovere il goniometro, selezionandolo e trascinandolo, si può invece muovere l'arco del goniometro selezionandolo e cliccando il simbolo , mentre per uscire dall'applicazione, cliccare sul simbolo  come illustrato nell'immagine che segue:



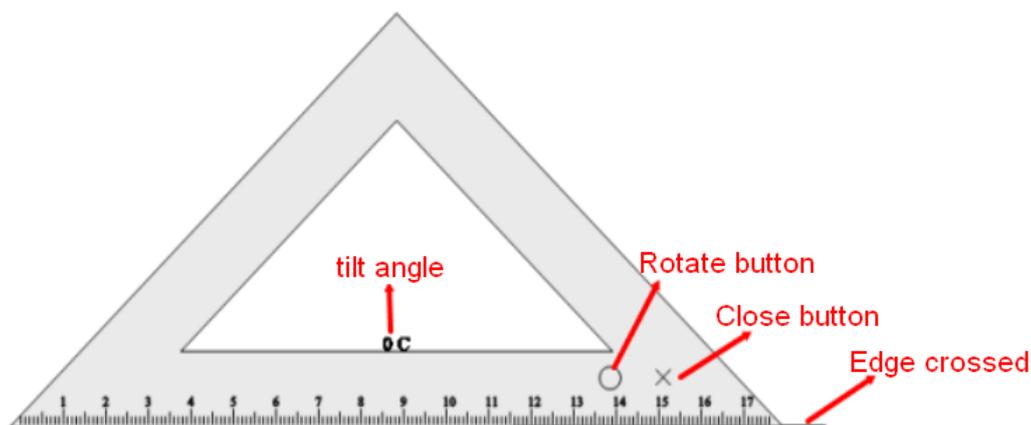
Righello : Cliccare sul bordo del righello per disegnare una riga sulla linea graduate del righello. Si può muovere il righello selezionandolo e trascinandolo, per ruotare il righello cliccare sul simbolo , per chiuderlo cliccare sul simbolo  e tirarlo cliccando  come nell'immagine seguente:



Compasso : aprire l'applicazione del compasso, ruotare la parte alta  per disegnare un cerchio, cliccare  per uscire, trascinando i "piedi" si può allargare il cerchio. Trascinando l'area, si muove tutto il compasso. 



Squadra : Cliccare sul bordo della squadra e potrete disegnare una linea sul lato graduato. Potrete muovere la squadra cliccandoci sopra e trascinandola, per ruotarla cliccare sul simbolo e trascinarla, per uscire cliccare sul simbolo come nell'immagine seguente:



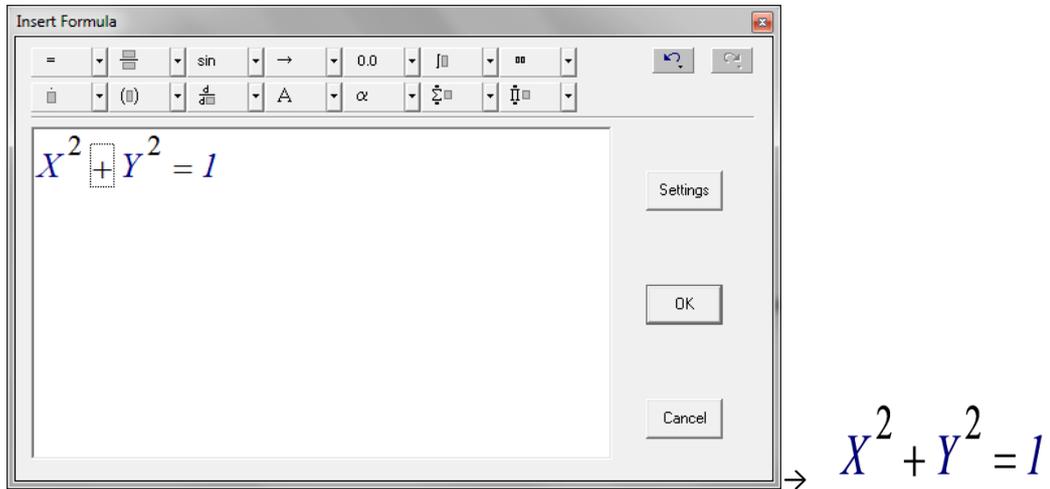
Formula matematica : Cliccare sul simbolo della formula matematica e cliccare per trascinare un'area sulla pagina, e si aprirà la finestra della formula. Cliccare sul simbolo tra quelle proposte nel menu e inserire la formula prescelta nella finestra, ad esempio per inserire

$x^2+y^2=1$ nella pagina bisogna cliccare "=" da

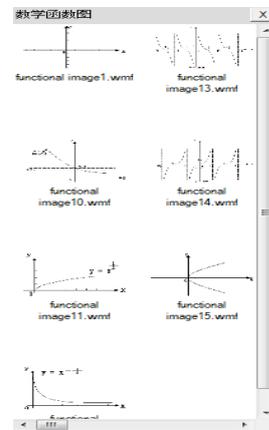
, cliccare quindi "+" da

, scrivere x y nella parte selezionata e 2 nell'"etichetta", come

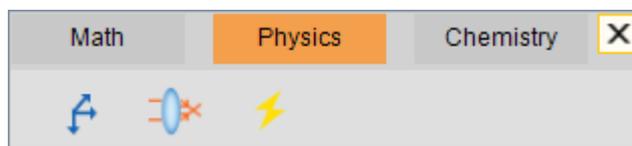
$X^2 + \text{label} = 1$
 nell'immagine . L'utente può impostare il carattere in cui è scritta la formula o il colore. Con un doppio click sulla formula, la finestra delle impostazioni si riaprirà per poter eseguire modifiche.



Funzioni matematiche: Cliccando sull'icona si aprirà una finestra contenente varie funzioni



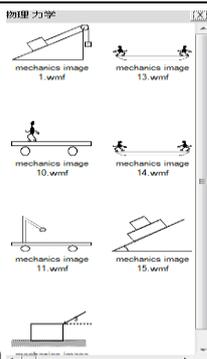
matematiche, trascinare quella prescelta per metterla nella pagina.



➤ Applicazioni di Fisica:



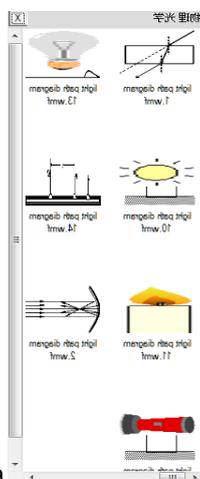
Fisica Meccanica: Cliccare sull'icona, si aprirà una finestra contenente diverse opzioni



relative alla fisica meccanica, trascinare quella giusta per inserirla nella pagina.



Fisica Ottica: Cliccando sull'icona si aprirà una finestra contenente applicazioni



riguardanti l'ottica, trascinare quella desiderata per inserirla nella pagina.

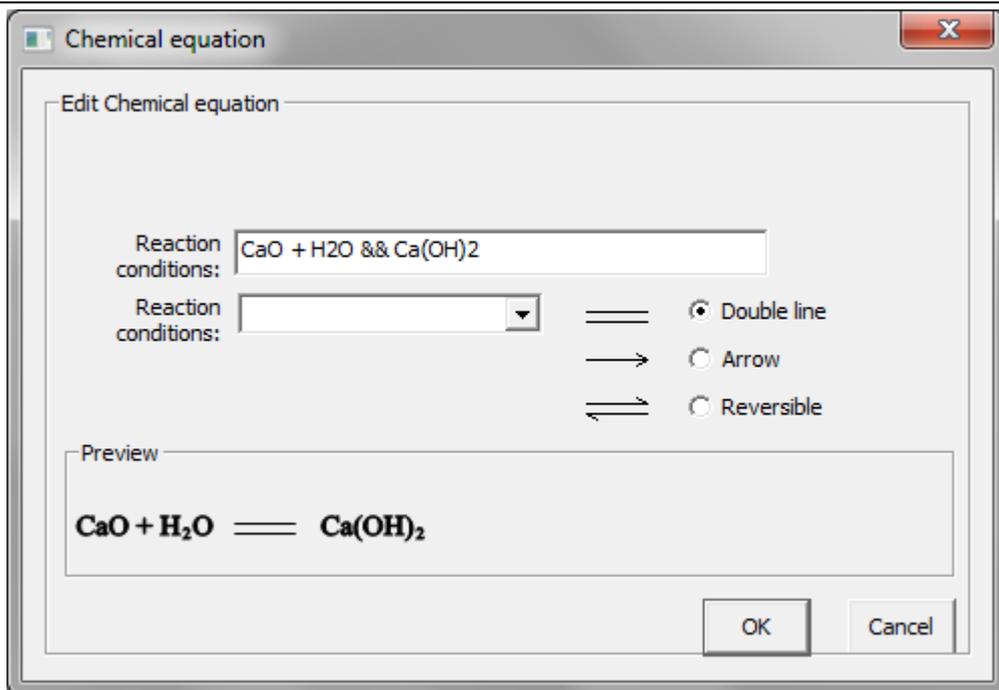


Fisica Elettrica: cliccare sull'icona per aprire una finestra contenente applicazioni

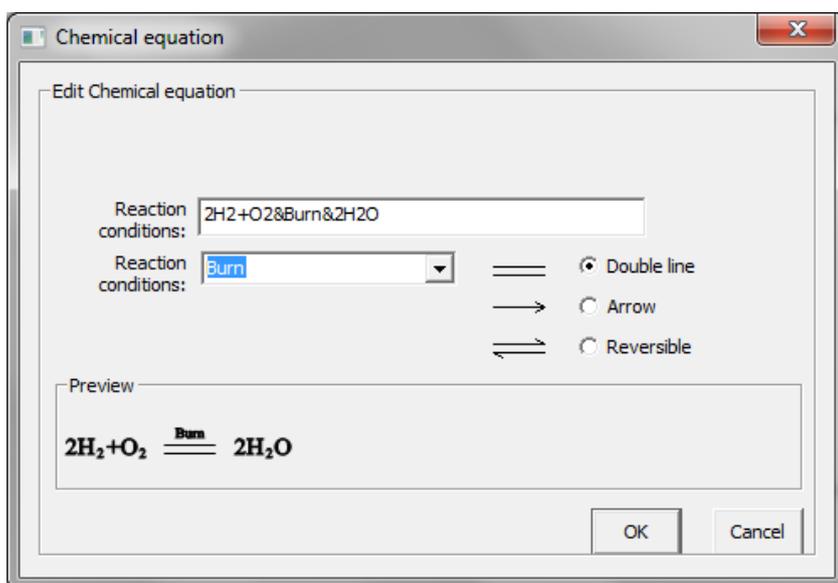


relative alla Fisica Elettrica, trascinare quella desiderata per inserirla nella pagina.

- Applicazioni di Chimica: Cliccare sull'icona e trascinare l'area nella pagina, si aprirà una finestra contenente equazioni chimiche come nell'immagine seguente:

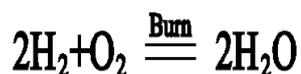


ci sarà al suo interno, un'equazione di esempio già scritta "CaO+H₂O && Ca(OH)₂". Inserire un'altra equazione ricordando di inserire la "condizione di reazione" "&"and"&" come nell'immagine seguente:

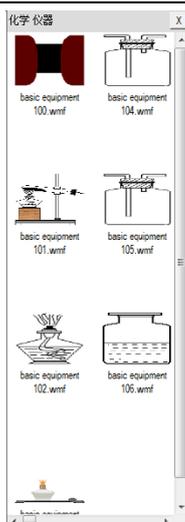


, Nel menù

sottostante l'equazione, c'è un menù a tendina dal quale si possono scegliere le più comuni "Condizioni di Reazione". Cliccando OK l'equazione verrà inserita nella pagina.



Equipaggiamento Chimico: Cliccando sull'icona, si aprirà una finestra contenente

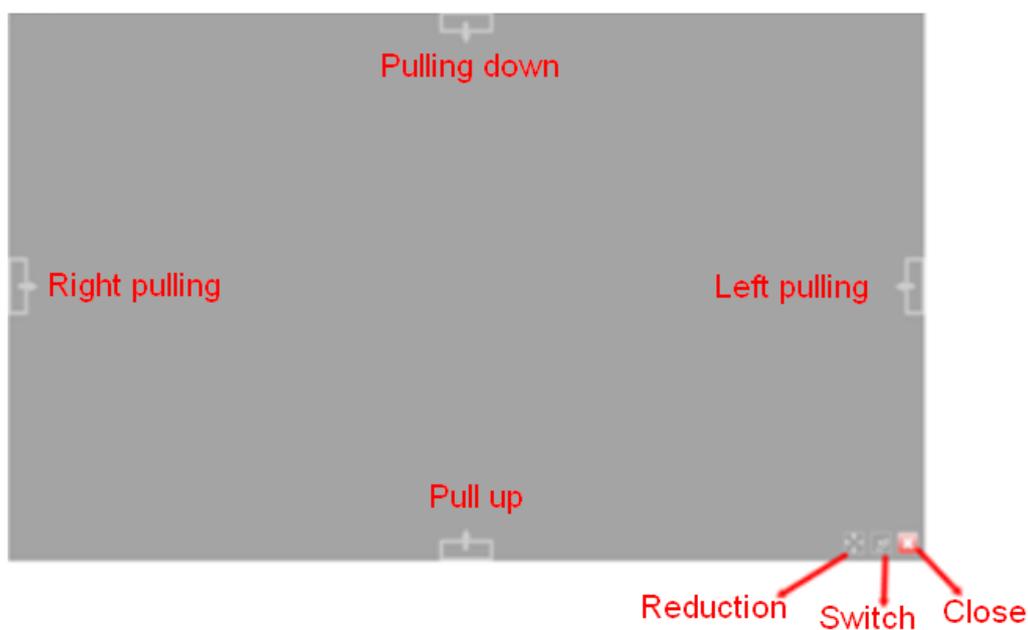


applicazioni relative a chimica nella pagina. , trascinare quella desiderata per inserirla nella pagina.

Applicazioni

Reveal

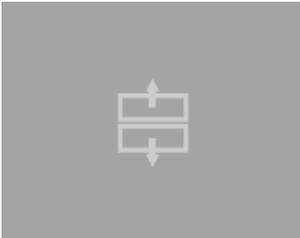
- Funzione Permette di aprire una “coperta” sullo schermo con cui si può coprire una determinate area, cliccare  per cambiare il “tipo” di coperta, e uscire.



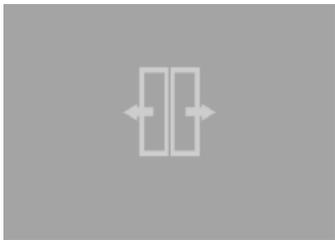
- Cliccare “Applicazioni”->”Reveal” dal menu oppure cliccare l’ icona  dalla barra degli

strumenti.

- Passi: Di default è dai bordi verso il centro ma si può cliccare  per cambiare ti centrale verso alto e basso,



- oppure centrale verso

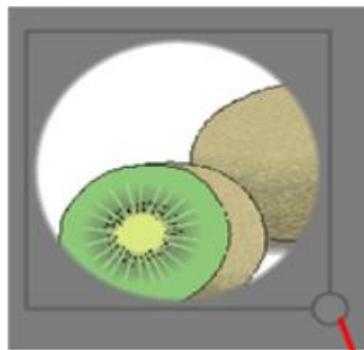


destra e sinistra.



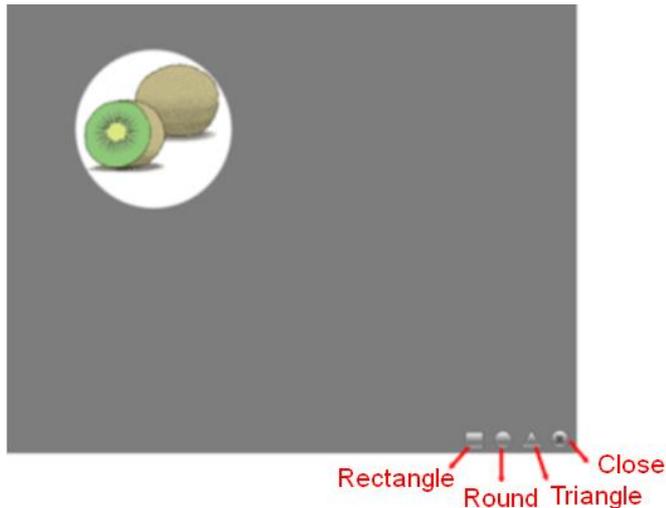
Ribalta

- Funzione : Evidenzia un'area selezionata, coprendo il resto. Cliccare "Applicazioni"->"Ribalta" dal menu oppure cliccare l' icona  dalla barra degli strumenti.
- Passi: Cliccare il piccolo cerchio che si trova in fondo all'angolo destro del rettangolo esterno



Drag can be scaled
spotlight area

all'area evidenziata come nell'immagine permette di cambiare la dimensione dell'area evidenziata o cambiare la forma dell'area evidenziata oppure si può uscire cliccando l'angolo destro come nella seguente immagine.

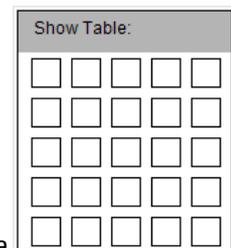


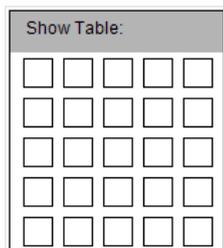
Si possono anche usare due dita per ingrandire e ridurre l'area della ribalta utilizzando il multitouch interattivo.

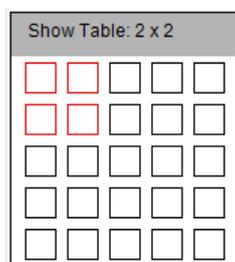


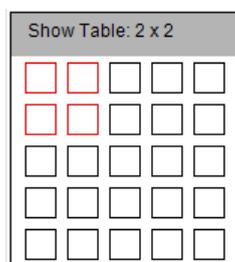
Easy-Doc camera

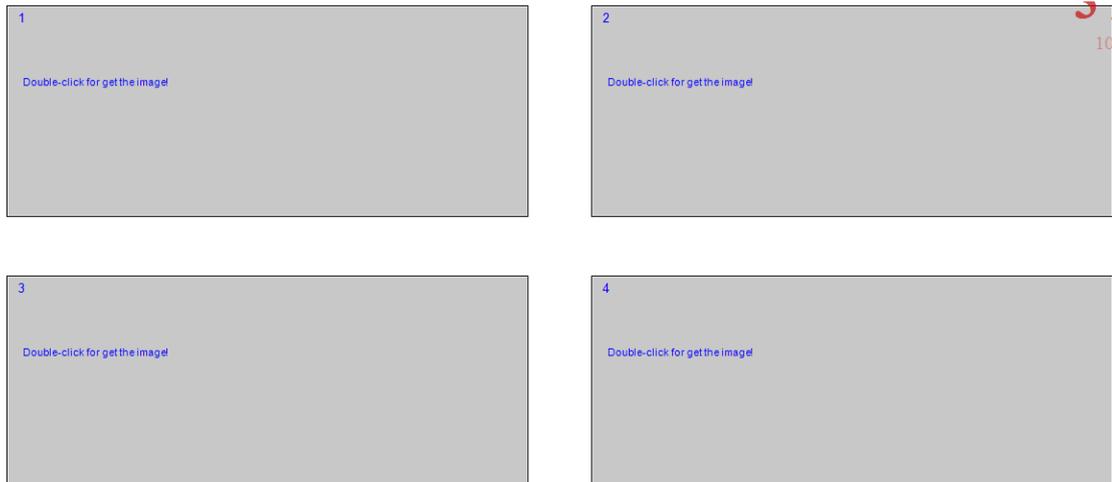
- Funzione : Serve a trasferire immagini da una video camera e inserirle nella pagina.
- Cliccare "Applicazioni"-> "Easy-Doc camera" dal menu oppure cliccare l'icona  dalla barra degli strumenti.



- Passi: aprendo easy-doc camera si aprirà la seguente finestra , potrete selezionare l'immagine desiderata/e cliccando sulla finestra corrispondente a trascinandola/e sulla pagina. Per esempio col mouse per trascinare una finestra 2x2 come



nell'immagine  e rilasciare, a questo punto sulla pagina appariranno le quattro immagini, con doppio click si può aprire l'immagine.



Screen Record

- Funzione: registra tutte le operazioni e la voce sullo schermo e le salva.
- Cliccare “Applicazioni”->”Screen Record” dal menu oppure cliccare l’icona  dalla barra degli strumenti.

- Passi: Cliccare la prima icona  per iniziare a registrar , cliccare la

seconda icona  per “pausa”, cliccare l’ultima icona

 per salvare e uscire dalla registrazione. Bisognerà selezionare la radice per salvare un file *.avi.



Microfono

- Funzione: Registra la voce e la salva come file audio
- Cliccare “Applicazioni”->” Microfono” dal menu oppure cliccare l’icona  dalla barra degli strumenti.
- Passi: Vedi istruzioni Screen Record



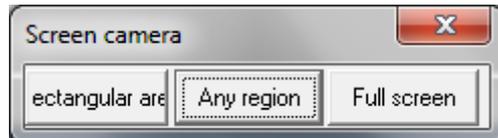
Schermo Bianco

- Funzione: Serve ad avvisare gli studenti di stare in silenzio.
- Cliccare “Applicazioni”->” Blank Screen” dal menu oppure cliccare l’icona  dalla barra degli strumenti.
- Passi: Cliccare sullo schermo per uscire, oppure la barra spaziatrice, oppure ESC.



Camera

- Funzione: Screenshot.
- Cliccare “Applicazioni”->” Camera” dal menu oppure cliccare l’icona  dalla barra degli strumenti.



- Passi: Selezionare “Rettangolare” per ritagliare un’area rettangolare, selezionare “qualunque area” per ritagliare una parte dello schermo, scegliendo “Full Screen” viene selezionato tutto lo schermo.



Esaltatore

- Funzione: Esalta un’area della pagina.
- Cliccare “Applicazioni”->” Esaltatore” dal menu oppure cliccare l’icona  dalla barra degli strumenti, trascinare quindi un’area nella pagina.
- Passi: Di default ingrandirà 2x (il doppio), si può cliccare    per ridurre, ingrandire, oppure uscire dell’esaltatore. Lo zoom può ingrandire da 2 a 8.



Soft Keyboard – Tastiera morbida

- Cliccare “Applicazioni”->” Soft Keyboard” dal menu oppure cliccare l’icona  dalla barra degli strumenti.



Calcolatrice

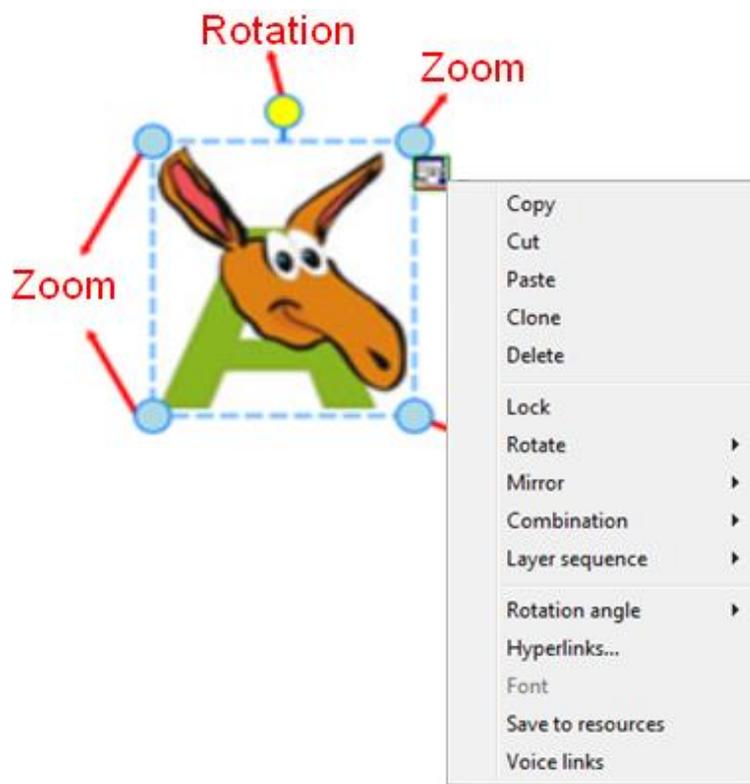
- Cliccare “Applicazioni”->” Calcolatrice” dal menu oppure cliccare l’icona  dalla barra degli strumenti.



Orologio Digitale

- Cliccare “Applicazioni”->” Orologio Digitale” dal menu oppure cliccare l’icona  dalla barra degli strumenti.

nell'area interna al tratteggio. Agli angoli ci sono dei piccoli cerchi, si può ingrandire o ridurre l'oggetto, cliccare invece il piccolo cerchio giallo per la rotazione. Cliccare l'icona "Menu" come nell'immagine per poter selezionare altre funzioni.



Annulare e Rifare

-  Annulare: Riporta all'operazione precedente. Cliccare "Edit"->" Annulare" oppure cliccare  dalla barra degli strumenti.
-  Rifare: Ripete l'ultima operazione. Cliccare "Edit"->" Rifare" oppure cliccare  dalla barra degli strumenti.

Copia e Incolla

-  Copia: Copia l'oggetto selezionato sulla pagina.
- Passi: Selezionare un oggetto e cliccare "Edit"->"Copia" dal menu oppure cliccare l'icona



dalla barra degli strumenti.

-  **Taglia:** Taglia l'oggetto selezionato dalla pagina. Passi: Selezionare un oggetto e cliccare "Edit"->"Taglia" dal menu oppure selezionare "Taglia" dal menu oggetti .



- **Incolla:** Incolla gli oggetti copiati o tagliati dalla pagina. Passi: Cliccare "Edit"->"Incolla" dal menu oppure cliccare l'icona  dalla barra degli strumenti o selezionare "Incolla" dal menu oggetti. "Ctrl + V" può essere usato sul programma.

- **Clonare :** Clona l'oggetto selezionato sulla pagina. Passi: Selezionare un oggetto e cliccare "Edit"->"Clona" dal menu oppure selezionare "Clona" dal menu oggetti.

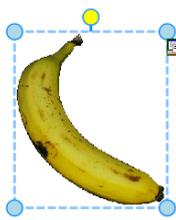


- **Elimina:** Elimina l'oggetto selezionato. Passi: Selezionare un oggetto e cliccare "Edit"->"Elimina" dal menu oppure selezionare "Elimina" dal menu oggetti, o trascinare

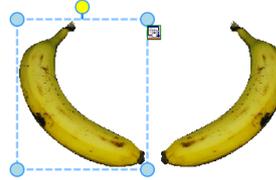


l'oggetto nel cestino.

- **Specchio:** E' un specchio dell'oggetto selezionato, orizzontale o verticale. Passi: Selezionare un oggetto, selezionare "Specchio", sia orizzontale che verticale dal menu oggetti. esempio.:

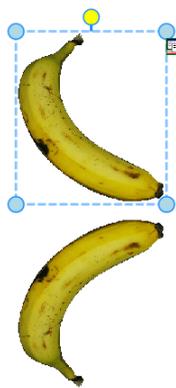


l'oggetto originale è



, lo specchio orizzontale è

, lo



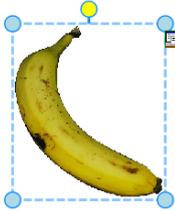
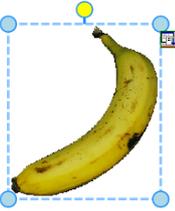
specchio verticale è

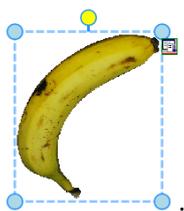
Blocca

- **Blocca un oggetto sulla pagina.** Passi: Selezionare "Blocca" dal menu oggetti.

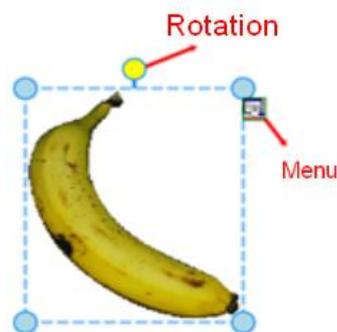
Flip and Rotate

- Flip: Flip l'oggetto selezionato, orizzontalmente e verticalmente. Passi: Selezionare un oggetto, selezionare "Flip", ha lo specchio orizzontale e verticale nel menu oggetti. Esempio.:

L'oggetto originale è  , Il flip orizzontale è  , il Flip Verticale è



- Angolo rotazione: Ruota l'oggetto selezionato con diverse angolature. Passi: un oggetto, cliccare angolo rotazione Rotation dal menu oggetti, ci sono 4 angoli 45°, 90°, 135° and 180°.



Cliccare il piccolo cerchio giallo per cambiare l'angolo.

Combinazioni

- Combinazioni: Combinare più oggetti insieme. Passi: Cliccare "Combinazioni" sul menu oggetti -> "Combina".
- Cancella Combinazione: cancella la combinazione. Passi: Cliccare "Combinazioni" sul menu oggetti -> "Cancella Combinazione".

Allineamento

Serve ad allineare più oggetti (almeno due) presenti sulla pagina.

- Allineamento a sinistra: "Formato" -> "Allineamento" -> "Allineamento a sinistra";
- Allineamento a destra: "Formato" -> "Allineamento" -> "allineamento a destra";
- Allineamento in alto: "Formato" -> "Allineamento" -> "Allineamento in alto";
- Allineamento: "Formato" -> "Allineamento" -> "Allineamento in basso";

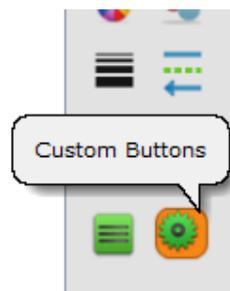
- Allineamento equamente distribuito righe: “Formato”->”Allineamento”->”Distribuzione equa righe”;
- Allineamento equamente distribuito colonna: “Formato”->”Allineamento”->”Distribuzione equa colonne.

Sequenza

- Gli oggetti possono essere sovrapposti e mostrati secondo una sequenza di priorità sulla pagina. Passi: Selezionare gli oggetti, cliccare “sequenza”, in cui si potrà selezionare: “in cima”, “muovere in alto”, “muovere in basso”, “in fondo”.

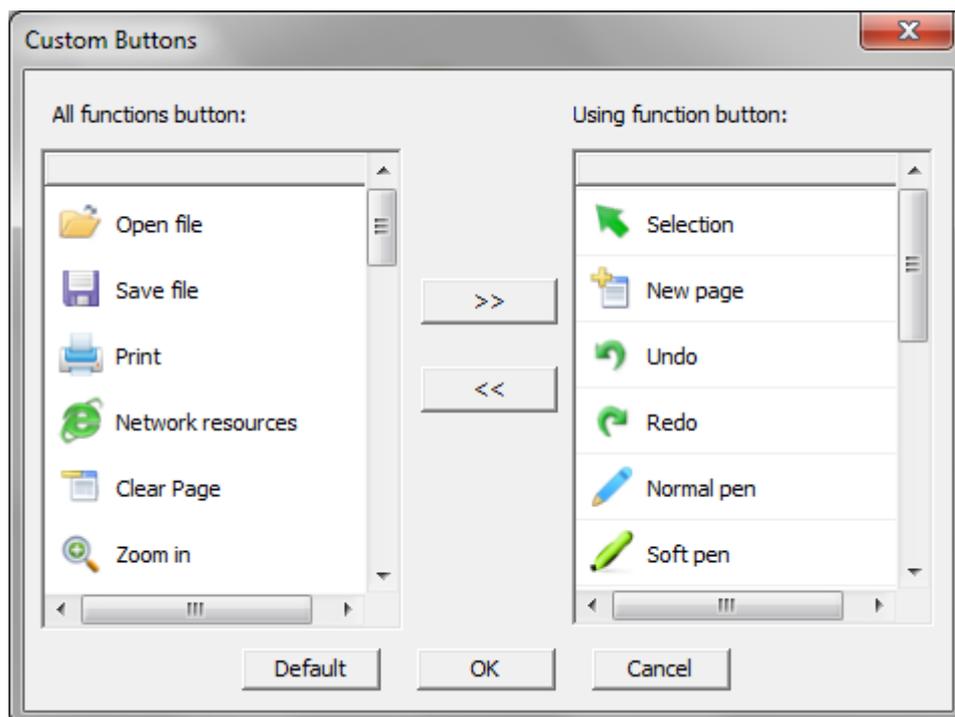
Bottoni Personalizzati

- Funzione: In modalità “Full Screen” o “Annotation” è possibile creare delle icone personalizzate sulla barra degli strumento.
- Passi: Cliccare “Bottoni personalizzati” in modalità Full Screen o Annotation come



nell'immagine seguente:

, si aprirà una finestra sulla pagina



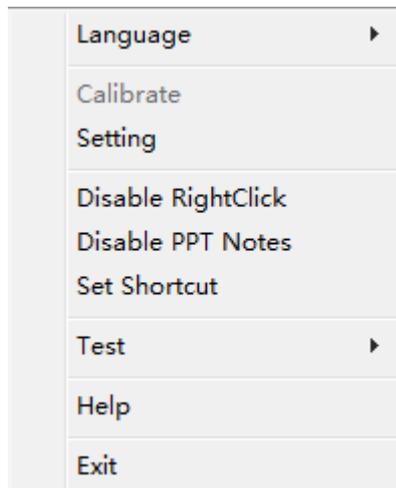
, la lista

sulla sinistra, contiene tutto ciò NON presente sulla barra degli strumenti mentre quella di destra presenta l'elenco delle icone già presenti. Si può selezionare l'applicazione desiderata e cliccare ">>" per le icone da aggiungere cliccare "<<" per togliere un'icona dalla barra degli strumenti, cliccare "OK" per confermare. Selezionando "Default" la barra degli strumenti tornerà al settaggio base del programma.

ItalianBoard Server

(1) Connessione periferiche

Dopo aver installato il software, ci sarà un' icona  sulla barra degli strumenti del computer, in basso a destra, cliccando col tasto destro del mouse apparirà il menù sottostante:

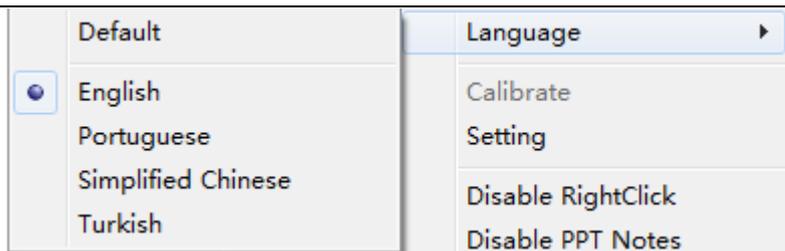


L'icona può essere di tre diversi colori che identificano lo stato:

- A.  Grigio significa che non è connessa al computer o è connessa male.
- B.  Arancio significa che il computer è connesso con IWB "single touch"
- C.  Verde significa il computer è connesso con IWB "Mutli-touch".

(2) Menù Funzioni

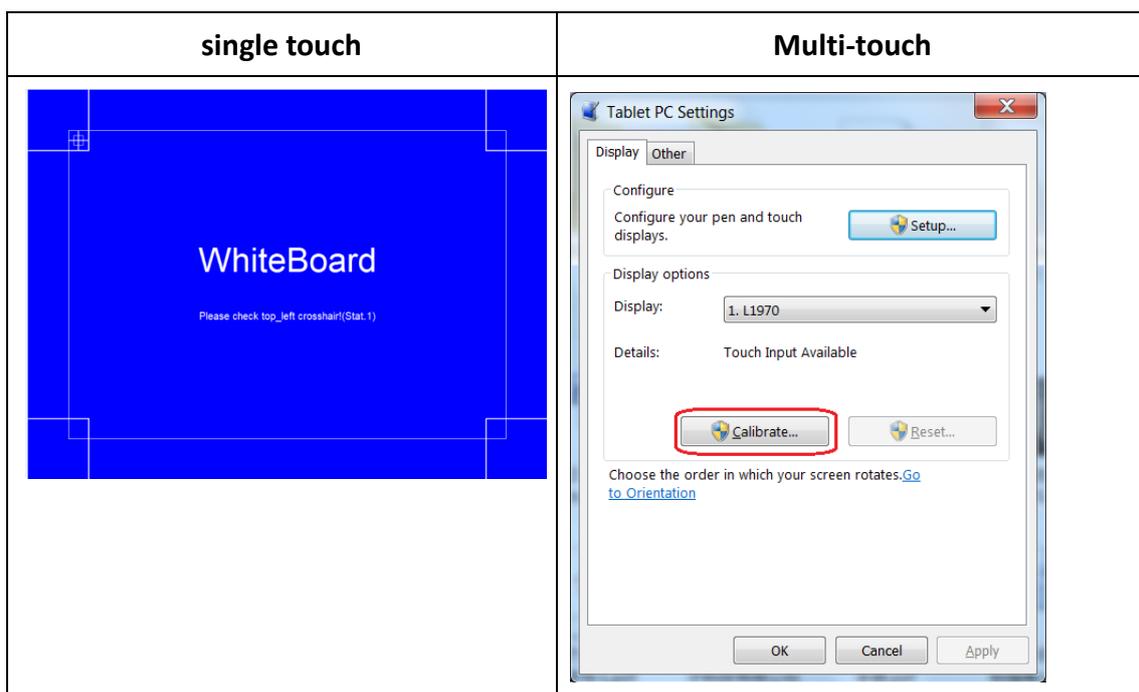
- A. **Lingua:** attualmente supporta Italiano, Inglese, Portoghese, Cinese semplice, Turco. Si possono personalizzare per gli utenti.

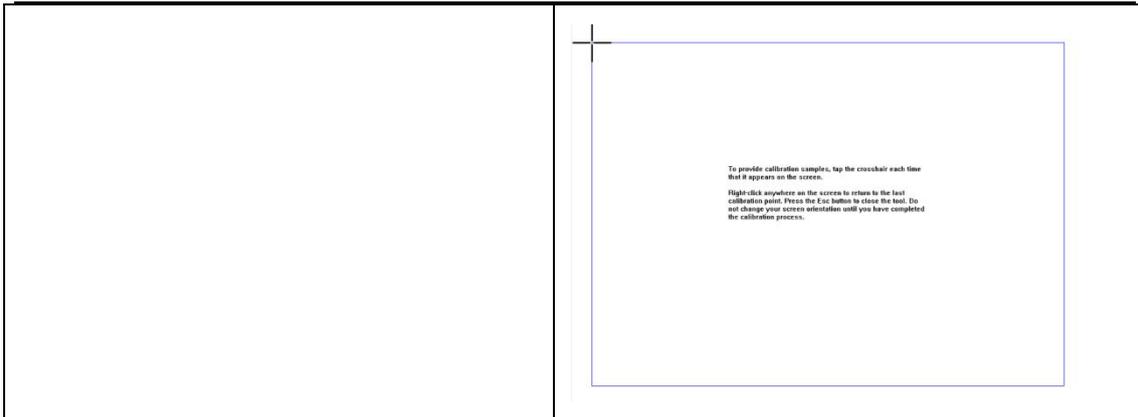


B. Calibrazione: Nelle circostanze sotto riportate ItalianBoard necessita di essere calibrato.

- a. Dopo aver collegato IWB con proiettore e computer bisogna calibrare prima dell'utilizzo.
- b. Dopo aver cambiato risoluzione.
- c. Dopo aver impostato il proiettore.
- d. Dopo aver impostato la posizione di IWB

Ci sono delle differenze nella calibrazione tra l'utilizzo "single-touch" e "multi-touch" (per aver più istruzioni sull'utilizzo del multi-touch con win7, consultare il manuale di multi-touch di windows7).



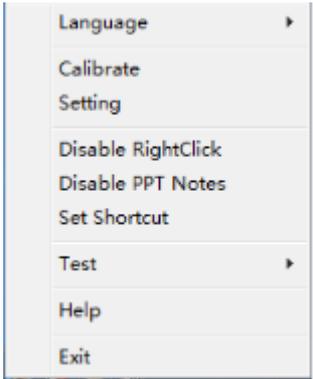
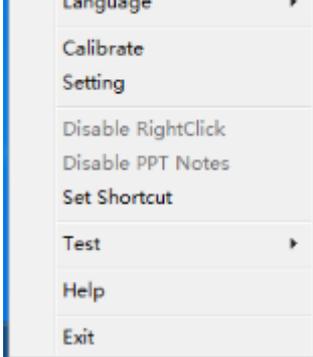
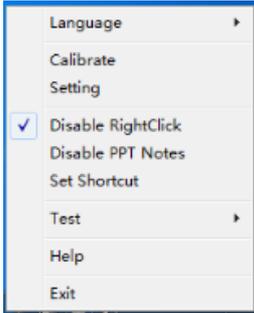


C. Impostazioni: cambiando da single-touch a multi-touch, l'icona del server cambierà colore.
 Cliccando impostazioni si aprirà una finestra con cui scegliere se utilizzare "single-touch" o "multi-touch".



Dopo aver selezionato la periferica, ci saranno delle differenze nella visualizzazione del server tra single-touch e multi-touch.

| | |
|---------------------|--------------------|
| single touch | Multi-touch |
|---------------------|--------------------|

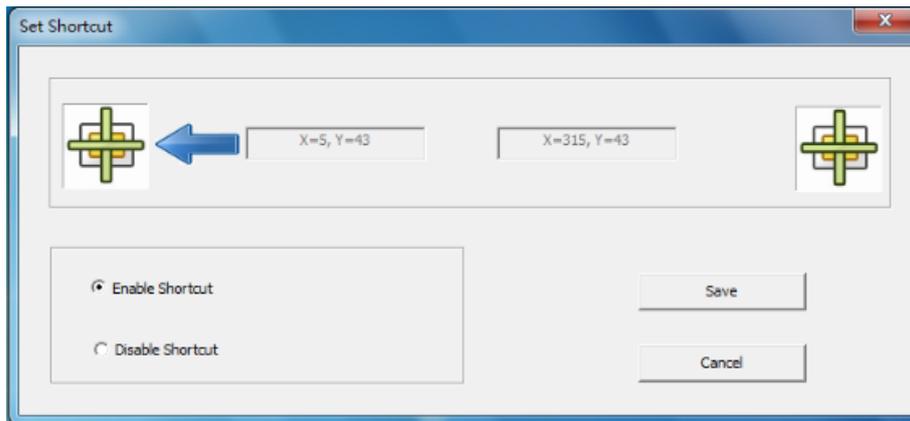
| | |
|---|---|
|  |  |
| <p>Nota: la funzione “Disabilita tasto destroy” e “disabilita note PPT” sono in nero e significa che sono disponibili. Cliccando ognuna di loro apparirà il simbolo di selezione davanti. (immagine in basso).</p>  | <p>Nota: la funzione “Disabilita tasto destroy” e “disabilita note PPT” sono in grigio, questo significa che le due funzioni non sono disponibili in quanto utilizzate da</p> |

D. Disabilita Tasto destro: non potrà essere utilizzato il tasto destro del mouse

E. Disabilita Note PPT: Non potrà essere utilizzato PPT Annotation

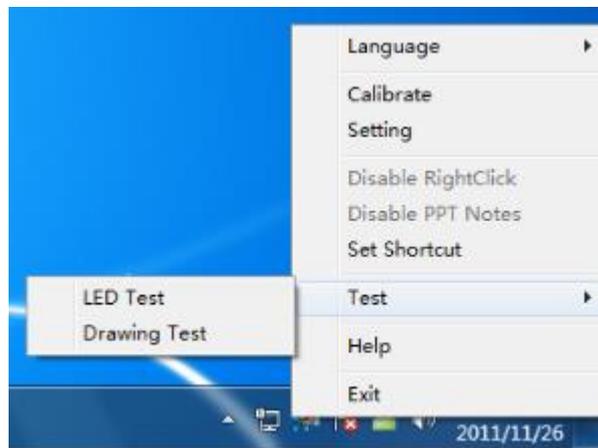
Impostazione icone: impostazione di due icone orizzontali che verranno posizionate su ogni lato di IWB.





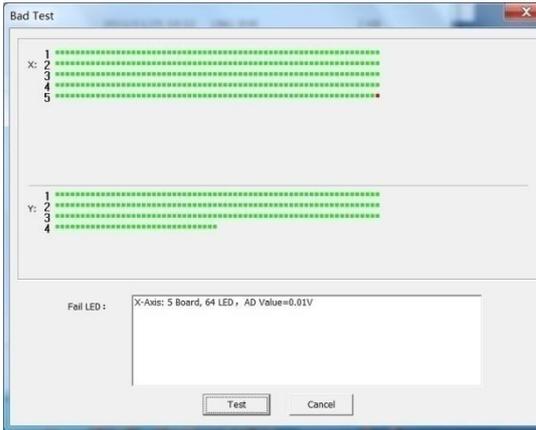
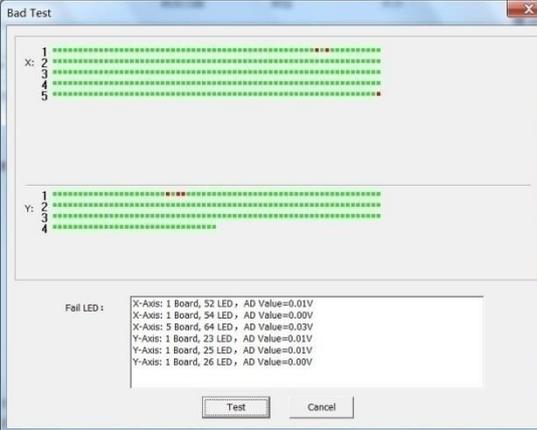
F. Test: Testa il funzionamento della lavagna permettendo all'utente di risolvere qualche

piccolo problema.

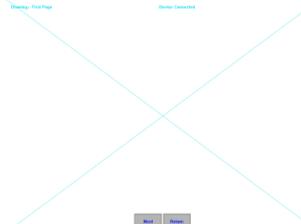
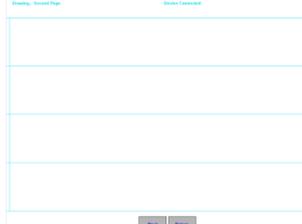
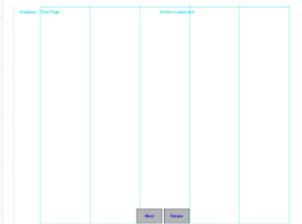
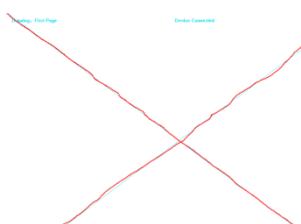
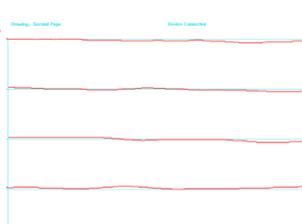
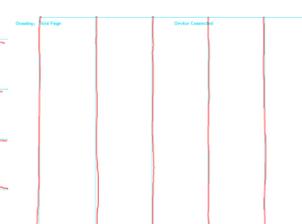
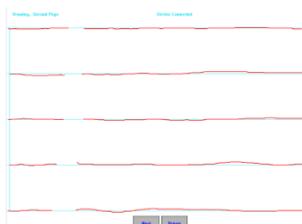
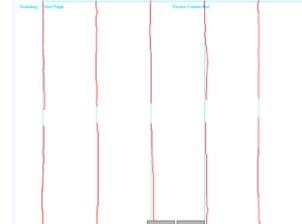


a. LED Test:

| | |
|------|---------|
| Good | Problem |
|------|---------|

| | |
|---|--|
|  |  |
| <p>Remark:</p> | <p>Nota: la parte bassa Bianca, mostrerà un cattivo funzionamento LED</p> |

b. Test Disegno: Ci sono tre pagine di test per I disegni.

| Pagina | 1 | 3 | 3 |
|----------|---|--|---|
| Bianca |  |  |  |
| Buono |  |  |  |
| Problema |  |  |  |

| | | | |
|------|---------------------------------------|--|---|
| Nota | Significa che IWB ha qualche problema | Il problema potrebbe essere causato in alto o in basso del LED, dove si verifica l'interruzione. | Il problema potrebbe essere causato dal LED destro o sinistro, dove c'è l'interruzione. |
|------|---------------------------------------|--|---|

G. Help: Manuale Utente ItalianBoard

H. Exit: Esce dal server

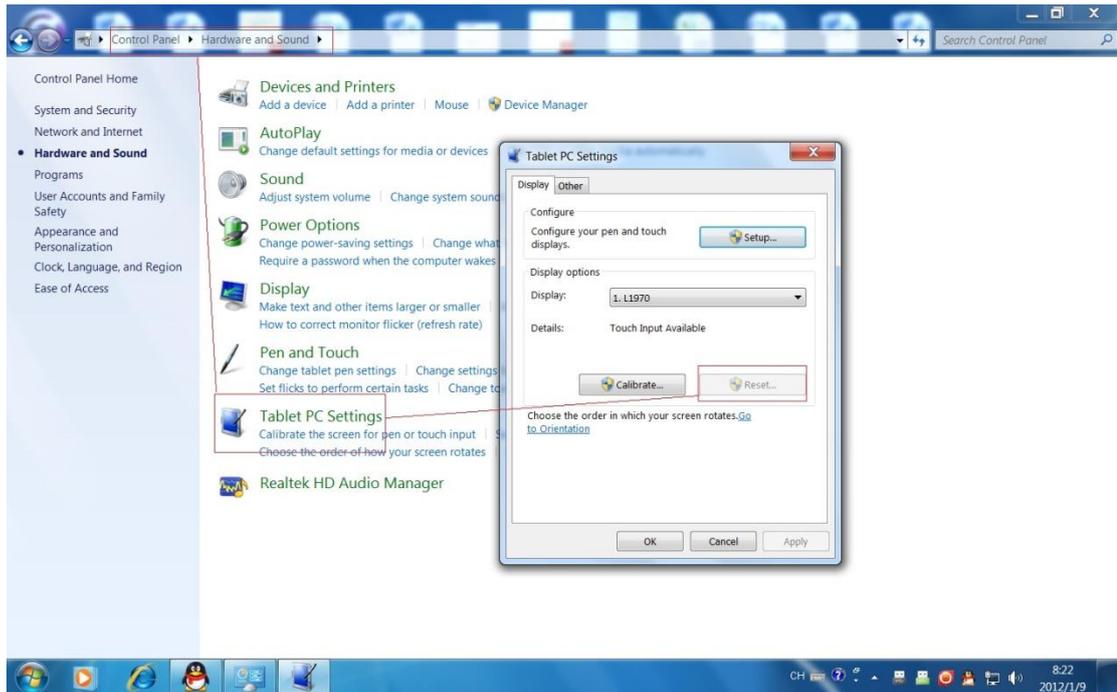
(3) Le differenze tra Multi-touch e Single-touch

| | Multi-touch | Single-touch |
|---------------------|---|---|
| Sistema Operativo | Windows7 Ultimate (32/64 bits), windows7 Professional(32/64 bits) | Windows XP, Vista(32/64 bits), windows7(32/64 bits) |
| Mouse | Si | Si |
| Dual touch | Si | No |
| Gesture Recognition | Zoom in/out, Rotazione, Scrittura manuale | Zoom in/out, Rotazione |
| PPT Notice | No | Si |
| Hotkey funtion | No | Si |

FAQs ItalianBoard:

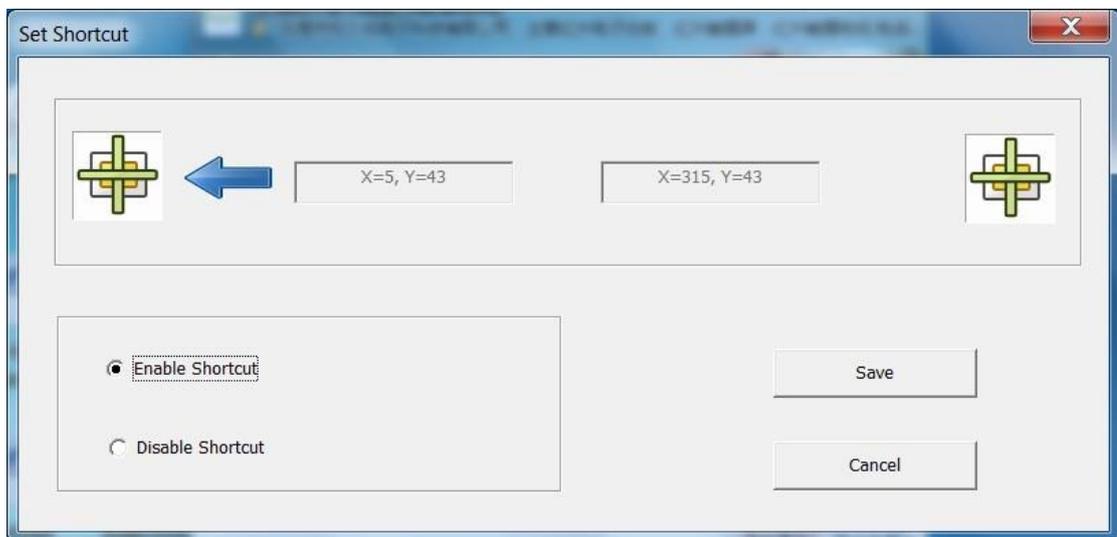
1. Q: Se si ripete la calibrazione con il multi-touch, l'interfaccia di calibrazione smetterà di funzionare.

A: Windows 7 salverà I dati relative all'ultima calibrazione eseguita. Se l'ultima calibrazione differisce in modo sostanziale dalla precedente la calibrazione non è corretta. Soluzione: cliccare Esc per uscire dall'interfaccia di calibrazione e aprire il pannello di controllo per cancellare i dati relativi all'ultima calibrazione, come nell'immagine:



2. Q: Le Hotkeys su ItalianBoard non sono disponibili

A: Assicurarsi di aver terminato calibrazione e settaggi delle Hotkeys. L'immagine seguente è relative alla calibrazione delle hotkeys:



3. Q: It fails to switch the device between single-touch and multi-touch model sometimes?

A: The touch model switching need to get the confirmation of the hardware, the confirmation does fail sometime. Solution: before switching the model, pull up the USB

connector then plug it again.

Thank you for using ItalianBoard and hope you have a nice time with our software.